

DAFTAR PUSTAKA

- Ahada, K. S., Apsari, D., & Wahab, T. (2024). Perancangan webtoon *Kelana Rempah* sebagai pengenalan berbasis hikayat jalur rempah di Sumatra Selatan. *Journal of Art & Design*, 6(1), 1–12. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/21989>
- Calori, C., & Vanden-Eynden, D. (2015). *Signage and Wayfinding Design: A Complete Guide to Creating Environmental Graphic Design Systems* (2nd ed.). Hoboken, NJ: John Wiley & Sons.
- Eva, Y. (2020). *Suatu Pengantar: METODE & RISET DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*. Deepublish.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi.
- Koentjaraningrat. (1980). *Metodologi Penelitian Sosial*. Jakarta: Gramedia.
- Lestiawan, H. (2016). *Chapter 4: Manajemen ruang lingkup dalam proyek* [Materi pertemuan]. Universitas Dian Nuswantoro Repository. https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/Chapter_4_Manajemen_Ruang_Lingkup_Dalam_Proyek.pdf
- Mulyani, N. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Nurmianto, E. (1996). *Ergonomi: Konsep Dasar dan Aplikasinya*. Surabaya: Guna Widya.
- Pujiriyanto. (2005). *Desain Grafis Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Putra, W. G., & Apsari, D. (2022). *Imagined spaces through public space typography: Preliminary studies using multimodal ethnography*. <https://www.researchgate.net/publication/365339740>

- Rohidi, T. R. (1987). *Seni dalam Proses Pembelajaran*. Jakarta: Depdikbud.
- Sarwono, J. (2006). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Soewardikoen, W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT.Kanasius.
- Sugiyama, K., & Andree, T. (2011). *The Dentsu Way: Secrets of Cross Switch Marketing from the World's Most Innovative Advertising Agency*. New York: McGraw-Hill Education.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Waren, A. (2024). *Perancangan environmental graphic design Desa Wisata Nagreg Kendan Kabupaten Bandung* [Skripsi, Universitas Telkom]. Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.
<https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/home/catalog/id/211495/>