

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Desain Radio Retro Dalam Rendering 3d Latar Belakang	15
Gambar 2. 2 Raspberrypi	16
Gambar 2. 3 <i>Frequency Modulation</i>	18
Gambar 2. 4 <i>Radio Data System</i>	19
Gambar 2. 5 <i>Audio Streaming</i>	20
Gambar 2. 6.1 <i>pi_fm_rds</i> by Christophe Jacquet	22
Gambar 2. 7.2 <i>pi_fm_rds</i> by Markondej	24
Gambar 2. 7 SDRSharp.dotnet9	26
Gambar 3. 1 Sistem <i>management</i> penyiaran radio	28
Gambar 3. 1.1 Model Sistem	29
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i>	30
Gambar 4.1. 1 Pemasangan antenna pada raspberrypi	35
Gambar 4.1. 2 Masuk ke <i>directory Documents</i>	36
Gambar 4.1.2 1 Cek modul PiFmRds	37
Gambar 4.1.2 2 Mengunduh modul Christophe Jacquet	37
Gambar 4.1.2 3 Masuk ke <i>directory PiFmRds</i>	38
Gambar 4.1.2 4 Cek <i>file wav</i>	38
Gambar 4.1.2 5 Kompilasi <i>file</i>	39
Gambar 4.1.2 6 Mengirim ke lagu ke frekuensi yang ditentukan	39
Gambar 4.1. 3 Cek beberapa <i>file mp3</i>	40
Gambar 4.1.3 1 Masuk ke <i>directory Documents</i>	41
Gambar 4.1.3 2 Masuk ke <i>directory PiFmRds/src</i>	41

Gambar 4.1.3.3 Mengkonversi <i>file</i> mp3 ke wav.....	42
Gambar 4.1.3.4 Lanjutan konversi <i>file</i> mp3 ke wav	42
Gambar 4.1.3.5 Beberapa <i>file</i> mp3 yang menjadi <i>file</i> wav	43
Gambar 4.1.4 Masuk ke <i>directory</i> Musik dan Mixxx	44
Gambar 4.1.4.1 Melihat beberapa <i>file</i> mp3 yang akan diputar	44
Gambar 4.1.4.2 Menginstal beberapa <i>package</i> yang dibutuhkan.....	45
Gambar 4.1.4.3 Menransmisikan <i>music</i> mp3 tadi ke frekuensi yang ditentukan	46
Gambar 4.2.1 Tampilan <i>program service</i> di penerima	47
Gambar 4.2.2 Tampilan teks berjalan di penerima	48
Gambar 4.2.3 <i>Output</i> dari SDRSharp.dotnet9	48
Gambar 4.3.1 Jarak Pancaran Antena.....	49