

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Irwanto, “Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota SerangBanten) Irwanto,” *Lect. J. Pendidik.*, vol. 12, no. Februari, p. 6, 2021.
- [2] D. Damayanti, “Rancang Bangun Sistem Pengukuran Keselarasan Teknologi dan Bisnis untuk Proses Auditing,” *J. Teknomor Kompak*, vol. 14, no. 2, p. 92, 2020, doi: 10.33365/jtk.v14i2.727.
- [3] Abidatul Izzah, “Pengembangan Web Company Profile Terintegrasi Dengan API Whatsapp (Studi Kasus: Agen Sembako Al-Barkah),” *Infotech J.*, pp. 40–44, 2021, doi: 10.31949/infotech.v7i1.1067.
- [4] A. S. . Bakhri, A. . Elanda, and E. Rahmawati, “Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile dan Monitoring Calon Pelamar Pada Perusahaan Berbasis Web (Studi Kasus :PT.Faros Bakti Utama Persada),” *J. Interkom*, vol. 16, no. 3, pp. 132–142, 2021, doi: 10.35969/interkom.v16i3.175.
- [5] T. . Wibowo and E. Taniyaya, “Perancangan Website Company Profile PT. Sentek Indonesia,” *NaCosPro*, vol. 3, no. 1, 2021, [Online]. Available: <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- [6] N. . Herman and N. Z. Janah, “Rancang Bangun Company Profile E-Life Solutions Plt Berbasis Web Sebagai Corporate Branding,” *JAMN*, vol. 4, no. 2, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAMN>
- [7] A. . Nurkholis, E. R. . Susanto, and S. Wijaya, “Penerapan Extreme programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik,” *J-SAKTI*, vol. 5, no. 1, pp. 124–134, 2021.
- [8] Y. . Septiana, W. . Baswardo, R. E. Awaludin, and N., “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Klinik Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme programming,” *J. Algoritm.*, vol. 19, no. 2, pp. 578–589, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.itg.ac.id/>
- [9] Rukminingtyas, C. D.; R. . Pamungkas, and Andria, “Rancang Bangun

- Sistem Informasi Berbasis Website Lembaga Pelatihan Kewirausahaan (LPK) Ayostart dengan Metode Extreme programming (XP),” *Pilar Teknol.*, vol. 7, no. 2, pp. 43–51, 2022.
- [10] G. Gunadi, “Rancang Bangun Sistem Peminjaman Laptop dengan Metode Extreme programming Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus PT Gramedia),” *Ultim. InfoSys*, vol. 12, no. 1, 2021.
- [11] N. . N. Risma and S. . Komarudin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Extreme programming Pada PT. Dae Duck Textile,” *J. Comput. Bisnis*, vol. 15, no. 2, pp. 78–87, 2021.
- [12] Permana, M. E. . Putra, B. Adji, T., Permanasari, and A. E., “Design of Web-Based Cashier and Spare Part Warehouse Application Display (Case Study at Surya Motor Shop),” *IJITEE*, vol. 4, no. 2, pp. 60–65, 2020.
- [13] Suwarno; and T. Sanjaya, “Perancangan Dan Implementasi Company Profile Berbasis Website Sebagai Media Promosi di PT. Hassani Can Packaging,” *Conescintech*, vol. 1, no. 1, pp. 14–19, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uib.ac.id/index.php/conescintech>
- [14] B. D. A. Lansah and Asmunin, “Rancang Bangun E-Marketplace Karya Seni Berbasis Web Menggunakan Pembayaran Midtrans Payment Gateway Dengan Framework Laravel,” *J. Manaj. Informasi*, vol. 11, no. 1, 2020.
- [15] M. . Z. Utami, Y. B. P.; Rauna, and S., “Developing a legal assistant Website ‘Nomortoaturan’ using Waterfall method,” *Sinkron*, vol. 5, no. 2, pp. 229–238, 2021, doi: 10.33395/sinkron.v5i2.10902.
- [16] M. . Rofiq and U. Rizqiyah, “Black Box Testing Pada Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Use Case Diagram dan Activity Diagram (Studi Kasus Toko Meubel Makmur),” *ResearchGate*.