

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] World Economic Forum, "Shaping the Future of Learning : The role of AI in Education 4.0 : Insight Report," Geneva, 2024. Accessed: Jul. 21, 2025. [Online]. Available: [https://www3.weforum.org/docs/WEF\\_Future\\_of\\_Jobs\\_2023.pdf](https://www3.weforum.org/docs/WEF_Future_of_Jobs_2023.pdf)
- [2] K. Dharmasaputra, "Seminar Nasional ISEI 2023 Tech Winter, Ancaman bagi Akselerasi Inklusi Ekonomi Digital?," ISEI, 2023. Accessed: Jul. 21, 2025. [Online]. Available: <https://isei.or.id/uploads/aktivitas/file/tech-winter-ancaman-bagi-akselerasi-inklusi-ekonomi-digital-169519901514.pdf>
- [3] Badan Pusat Statistik, "Keadaan Angkatan Kerja di Indonesia Agustus 2024," Jakarta, 2024. Accessed: Jul. 21, 2025. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/id/publication/2024/12/09/6f1fd1036968c8a28e4cfe26/keadaan-angkatan-kerja-di-indonesia-agustus-2024.html>
- [4] Pusat Penelitian Badan Keahlian DPR RI, "Pengangguran Lulusan Sekolah Menengah Kejuruan: Tantangan dalam Menyiapkan SDM Unggul," Jakarta, 2024. Accessed: Jul. 21, 2025. [Online]. Available: [https://berkas.dpr.go.id/pusaka/files/isu\\_sepekan/Isu%20Sepekan---I-PUSLIT-November-2024-1953.pdf](https://berkas.dpr.go.id/pusaka/files/isu_sepekan/Isu%20Sepekan---I-PUSLIT-November-2024-1953.pdf)
- [5] R. M. Ryan and E. L. Deci, "Self-Determination Theory and the Facilitation of Intrinsic Motivation, Social Development, and Well-Being Self-Determination Theory," *American Psychologist*, vol. 55, no. 1, pp. 68–78, Jan. 2000, doi: 10.1037/0003-066X.55.1.68.
- [6] M. Ma'mur, L. Lia, and A. Hafiz, "Metode Extreme Programming dalam membangun aplikasi kos-kosan di kota Bandar Lampung berbasis web," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 1, no. 2, pp. 45–53, 2019.
- [7] R. Wahyudi, T. Astuti, and A. S. Mujahid, "Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android Dan Website," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 5, pp. 585–592, Oct. 2018, doi: 10.25126/jtiik.201855990.
- [8] J. Nielsen, *Usability Engineering*. San Diego: Academic Press, 1994.
- [9] M. Sumiati, F. Rizal, and M. Anwar, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Sekolah Menengah Kejuruan," *Invotek: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*, vol. 20, no. 1, pp. 77–84, Feb. 2020, doi: 10.24036/invotek.v20i1.704.
- [10] N. Auliyah and P. M. Sari, "Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Appy Pie Android Berbasis Kemampuan Berpikir Kreatif di Sekolah Dasar,"

*Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, vol. 3, no. 6, pp. 3866–3876, Aug. 2021, doi: 10.31004/edukatif.v3i6.1127.

- [11] A. Ilman, Sulthoni, and A. Wedi, “Pengembangan mobile learning berbasis android materi recount text kelas x bahasa,” *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, vol. 5, no. 1, pp. 32–41, Feb. 2022, doi: 10.17977/um038v5i12022p032.
- [12] A. Nasution, M. Siddik, N. Manurung, and S. Royal, “Efektivitas Mobile Learning dalam Pembelajaran Bahasa Inggris pada Sekolah Menengah Kejuruan,” *Journal of Science and Social Research*, vol. 4, no. 1, pp. 1–5, 2021, Accessed: Jul. 21, 2025. [Online]. Available: <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- [13] Okpatrioka, “Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan,” *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, vol. 1, pp. 86–100, 2023.
- [14] M. Waruwu, “Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan,” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, vol. 9, no. 2, pp. 1220–1230, May 2024, doi: 10.29303/jipp.v9i2.2141.
- [15] Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- [16] R. S. Pressman, “Software Engineering: A Practitioner’s Approach.” [Online]. Available: [www.mhhe.com/pressman](http://www.mhhe.com/pressman).
- [17] J. Sains *et al.*, “Aplikasi buku tamu menggunakan fitur kamera dan ajax berbasis website pada kantor dispora kota medan”.
- [18] S. K. Murti, J. Informatika, T. Industri, A. Sujarwo Badan, and S. Informasi, “Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna,” *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, 2023.
- [19] I. Bismoputro, F. Al Huda, and A. Hendra Brata, “Pengembangan single page application berbasis ReactJS untuk usaha percetakan online (studi kasus: Global Grafika),” *urnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 1, pp. 2548–964, Jan. 2017, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [20] K. Juan and S. Budi, “Pengembangan Menu Digital Menggunakan ReactJs Implementasi Hasil Belajar Studi Independen di Frontend Engineering Program Ruangguru CAMP (Career Acceleration Bootcamp),” *Jurnal Strategi*, vol. 5, pp. 2443–2229, May 2023.
- [21] J. Maylia Suhendro, M. Sudarma, and D. Care Khrisne, “Juni 2021 Jauzaa Maylia Suhendro, Made Sudarma, Duman Care Khrisne 68,” *Jurnal Spektrum*, vol. 8, no. 2, Jun. 2021.
- [22] K. Beck, *Extreme Programming Explained: Embrace Change*, 2nd ed. Boston: Addison-Wesley, 2004.

- [23] P. Abrahamsson, O. Salo, J. Ronkainen, and J. Warsta, "Agile Software Development Methods: Review and Analysis," *VTT Publications*, pp. 3–107, Jan. 2002, doi: 10.48550/arXiv.1709.08439.