

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	15
2.2.1. <i>Website</i>	15
2.2.2. Sistem Informasi	15
2.2.3. Penyewaan	15
2.2.4. <i>Framework</i>	15
2.2.5. <i>Laravel</i>	16
2.2.6. <i>PHP</i>	16
2.2.7. <i>MySQL</i>	16

2.2.8. Laragon	16
2.2.9. Visual Studio Code	17
2.2.10. Figma	17
2.2.11. Black Box Testing.....	17
2.2.12. User Acceptance Testing (UAT)	18
2.2.13. Midtrans	18
2.2.14. Extreme Programming (XP)	18
2.2.15. Unified Modeling Language (UML)	20
BAB III PERANCANGAN SISTEM	25
3.1. Diagram Blok	25
3.2. Desain Perancangan Sistem.....	26
3.2.1. Use Case Diagram	26
3.2.2. Class Diagram	29
3.2.3. Sequence Diagram	30
3.2.4. Activity Diagram	33
3.3. Wireframe	41
3.4. Fungsi dan Fitur.....	45
3.4.1. Tahap Pendahuluan	45
3.4.2. Tahap Pengumpulan Data	45
3.4.3. Fungsi dan Fitur Sistem	46
3.5. Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	48
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	49
4.1. Implementasi Sistem	49
4.1.1. High Fidelity	49
4.1.2. Tampilan Website	54
4.1.3. Payment Gateway Midtrans	62

4.2.	Pengujian Sistem	64
4.2.1.	Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	64
4.2.2.	Skenario Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	67
4.2.3.	Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	69
4.2.4.	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	74
4.3.	Analisis Hasil	79
4.3.1.	Analisis Implementasi Sistem	79
4.3.2.	Analisis Pengujian <i>Black Box</i>	80
4.3.3.	Analisis Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	81
4.3.4.	Analisis Hasil Wawancara	82
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	84
5.1.	Kesimpulan.....	84
5.2.	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86
LAMPIRAN		90