

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Rencana Kegiatan.....	5
1.7 Jadwal Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Rancang Bangun	13
2.2.2 Sistem Informasi	14
2.2.3 <i>Inventory</i>	15
2.2.4 <i>Website</i>	15
2.2.5 <i>Database</i>	16
2.2.6 Metode <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	17
2.2.7 <i>Tools</i>	19
2.2.8 Bahasa Pemrograman.....	20
2.2.9 <i>Laravel</i>	22
2.2.10 UML.....	23

2.2.11	<i>Black Box Testing</i>	31
2.2.12	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	32
BAB III PERANCANGAN SISTEM		34
3.1	Perancangan Sistem	34
3.1.1	Analisis Kebutuhan	34
3.1.2	Desain Pengguna	34
3.1.3	Pembangunan	51
3.1.4	Implementasi Sistem	51
3.2	Rancangan <i>User Interface (Wireframe)</i>	51
3.3	Fungsi dan Fitur	56
3.4	Desain Perangkat Keras dan Lunak	57
3.4.1	Perangkat Keras	57
3.4.2	Perangkat Lunak.....	57
BAB IV HASIL PERCOBAAN		59
4.1	Hasil Percobaan.....	59
4.1.1	<i>User Interface</i> Pengguna.....	59
4.1.2	Implementasi Pengujian	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran.....	76
REFERENSI		77
LAMPIRAN.....		84