

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan dan Manfaat	6
1.4. Batasan Masalah	7
1.5. Metode Penelitian	8
1.5.1. Alat dan Bahan	9
1.5.2. Diagram Alir Penelitian	10
1.5.3. Pengumpulan Data	10
1.5.4. Perencanaan	11
1.5.5. Desain	11
1.5.6. Penulisan kode	11
1.5.7. Pengujian	11

BAB 2	TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1.	Penelitian Sebelumnya.....	12
2.2.	Landasan Teori.....	24
2.2.1.	Desa Wisata	24
2.2.2.	<i>Extreme Programming</i>	24
2.2.3.	Website	25
2.2.4.	PHP.....	25
2.2.5.	Laravel.....	26
2.2.6.	MySQL	26
2.2.7.	<i>Payment Gateway</i>	26
2.2.8.	<i>Use Case Diagram</i>	27
2.2.9.	<i>Activity Diagram</i>	28
2.2.10.	<i>Sequence Diagram</i>	29
2.2.11.	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	30
2.2.12.	<i>Black Box Testing</i>	32
2.2.13.	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	33
BAB 3	PERANCANGAN SISTEM	36
3.1.	Pengumpulan Data.....	36
3.1.1.	Wawancara	36
3.1.2.	Observasi	37
3.1.3.	Studi Literatur.....	37
3.2.	<i>Planning</i> (Perencanaan).....	38
3.3.	Desain	41
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	41
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	45

3.3.3.	<i>Sequence Diagram</i>	59
3.3.4.	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	70
3.4.	Hasil implementasi kode	70
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	76
4.1.	Skenario Percobaan	76
4.1.1.	Skenario Pengujian <i>Black Box Testing</i>	76
4.1.2.	Skenario <i>User Acceptance Testing</i>	82
4.2.	Hasil Percobaan.....	84
4.2.1.	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	84
4.2.2.	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	86
4.3.	Analisis.....	88
4.3.1.	Analisis <i>Black Box</i>	88
4.3.2.	Analisis Kuisisioner <i>User Acceptance Testing</i>	89
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	92
5.1.	Kesimpulan.....	92
5.2.	Saran	93
DAFTAR PUSTAKA		95
LAMPIRAN		101