

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Penyakit Selada	12
2.2.2 <i>Vision Transformer</i>	12
2.2.3 <i>Confusion Matrix</i>	14
2.2.4 <i>Internet Of Things</i>	15
BAB III PERANCANGAN SISTEM	17

3.1	Alat dan Bahan Penelitian.....	17
3.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	17
3.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	18
3.1.3	Bahan Penelitian.....	19
3.2	Diagram Alir Penelitian	19
3.2.1	Studi Literatur	19
3.2.2	Pencarian Dataset	19
3.2.3	<i>Resize</i>	20
3.2.4	Normalisasi	20
3.2.5	Dataset.....	20
3.2.6	<i>Training</i>	22
3.2.7	Pemilihan Model	22
3.2.8	Hasil Model.....	22
3.2.9	ESP32 CAM.....	22
3.2.10	<i>Application Programming Interface</i>	23
3.2.11	<i>Web</i>	23
BAB IV	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	24
4.1	Skenario dan Arsitektur Percobaan.....	24
4.1.1	Arsitektur Sistem Terintegrasi	24
4.1.2	Dataset dan Pra-pemrosesan Gambar.....	26
4.1.3	Konfigurasi Pelatihan dan Evaluasi Model.....	27
4.2	Hasil Percobaan.....	28
4.2.1	Hasil Evaluasi Kuantitatif Kinerja Model.....	28
4.2.2	Hasil Pengujian Fungsional pada Sistem IoT	28

4.3	Analisis.....	30
4.3.1	Analisis Pengaruh Ukuran <i>Patch</i>	30
4.3.2	Analisis Pengaruh Ukuran Model	30
4.3.3	Pemilihan Model Optimal	31
4.3.4	Implementasi dan Pengujian Fungsional Sistem Akhir	31
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		32
5.1	Kesimpulan	32
5.2	Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA		35
LAMPIRAN.....		38