

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Irmal, Muh. Sutoro, and O. I. Khair, “Pemanfaatan Teknologi Informasi untuk Meningkatkan Penjualan Produk UMKM Melalui Digital Marketing di Kelurahan Keranggan, Setu, Tangerang Selatan,” *Indonesian Journal of Society Engagement*, vol. 5, no. 1, Aug. 2024, doi: 10.33753/ijse.v5i1.153.
- [2] A. Amri and B. Amir, “Adaptasi Digital Marketing UMKM Kopi Produk Menuju Transformasi Digital di Era Pandemi Covid-19,” *Journal Social Society*, vol. 3, no. 2, 2023, doi: 10.30605/jss.3.2.2023.342.
- [3] H. Millanyani, M. Ariyanti, R. Rifaldi, and W. Giri, “Pemberdayaan UMKM Minuman Pasar Sinpasa Melalui Pelatihan Digital Marketing Berbasis Konten Video,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Akademisi*, vol. 4, no. 1, 2025, doi: 10.54099/jpma.v4i1.1207.
- [4] KADIN, “UMKM Indonesia,” kadin.id.
- [5] Annisa Anastasya, “Data UMKM, Jumlah dan Pertumbuhan Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah di Indonesia,” ukmindonesia.id.
- [6] had Wicaksono, A. Gusti Pradana, N. Khofifatur Rohma, and A. Farhan Ayoga, “Sosialisasi Strategi Digital Branding Melalui Website Spesifik Pada Produk UMKM Kecamatan Sidayu Kabupten Gresik Socialisation of Digital Branding Strategic Using Spesific Website For Micro Small Medium Business Sidayu Gresik,” vol. 3, no. 3, pp. 219–225, 2023, doi: 10.55606/kreatif.v3i2.2112.
- [7] A. Peter Widodo, P. Budi Santoso, Z. Darmawan, and J. M. Jl Haryono, “Perancangan Website E-Commerce Sebagai Upaya Peningkatan Penjualan Produk Pada Toko Mebel Dengan Menggunakan Tool Opencart (Studi Kasus di Toko Mebel Fortuna) E-Commerce Website Design As An Effort To Increase Product Sales In Furniture Store By Using Opencart (Case Study in Fortuna Furniture Store),” 2020.
- [8] M. A. Sifwah *et al.*, “Penerapan Digital Marketing Sebagai Strategi Pemasaran Untuk Meningkatkan Daya Saing UMKM,” *MANTAP: Journal of Management Accounting, Tax and Production E*, vol. 2, no. 1, 2024.
- [9] D. Bram, “Tak Mampu Jual Online, Pengusaha Batik Bisa Tumbang,” *Radar Solo Jawa Pos*, Jan. 06, 2022.
- [10] A. Laras, “Digitalisasi, Kiat 2 UMKM Ini Lolos Gulung Tikar,” *Bisnis.Com*, Jul. 30, 2022.

- [11] B. Pramudya *et al.*, “Implementation of Extreme Programming (XP) in the Development of Dental Clinic Information Systems,” *JESICA: Journal of Enhanced Studies in Informatics and Computer Applications*, vol. 2, no. 1, pp. 20–28, 2025.
- [12] K. Bonenehu, A. A. Kenap, and G. C. Rorimpandey, “Copyright @ Perancangan Aplikasi Manajemen dan Pengelolaan Data Koperasi dan UMKM Kota Kotamobagu Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming,” *Journal Of Social Sicence Research*, vol. 4, no. 3, 2024.
- [13] R. Hidayattullooh, A. Susila Abadi, D. Syauqie, and M. Marier, “Prosiding Seminar Nasional Sains dan Teknologi Rancang Bangun Website UMKM Win Herbal Sebagai Media Branding dan Pemasaran Menggunakan Agile Software Development,” vol. 12, no. 1, pp. 513–519, Nov. 2022.
- [14] Farras Zahy Fitriana Pramudya and P. A. Raharja, “Design and Development of Marketing Media Website at UD. Pasindo Pustaka Mandiri Using Design Thinking Method,” *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, vol. 8, no. 1, pp. 144–153, Jun. 2024, doi: 10.37339/e-komtek.v8i1.1806.
- [15] M. Nur and I. Patahillah, “Rancang Bangun E-Commerce Berbasis Web pada Toko Hil-Star Bantal Menggunakan Metode Extreme Programming,” *Literatur Informatika & Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 120–132, 2024, doi: 10.33096/linier.vxix.xxxx.
- [16] I. A. Rusmana, R. Fauzi, D. Pramesti, and J. Sistem, “Pengembangan Marketplace ‘Nufish’ Berbasis Web Untuk Meningkatkan Pemasaran Hasil Perikanan Menggunakan Metode Extreme Programming,” Jan. 2023.
- [17] J. Teknika, A. T. Wardana, and S. Hartini, “Teknika 18 (2): 401-411 Penerapan Extreme Programming Dalam Perancangan Sistem Penjualan Ikan Channa Berbasis Web,” *IJCCS*, vol. 18, no. 2, pp. 401–411, Dec. 2024.
- [18] R. Gunawan *et al.*, “Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android,” vol. 14, no. 1, pp. 47–58, 2021, [Online]. Available: <http://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom>■page47
- [19] A. Talia, S. Suhartini, and R. Suprianto, “Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Sistem Rujukan Pada Puskesmas Sukajadi Berbasis Web,” *Jurnal Minfo Polgan*, vol. 13, no. 2, pp. 1367–1376, Sep. 2024, doi: 10.33395/jmp.v13i2.14058.
- [20] M. R. Maulani and R. Nursolihah, “Rancang Bangun Sistem Informasi Inventori Furniture Menggunakan Metode Mark Up Pricing Pada Toko XYZ,” 2022.

- [21] A. H. Aliyah, “Peran Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM) Untuk Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat,” *Jurnal Ilmu Ekonomi*, vol. 3, no. 1, Apr. 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/welfare>
- [22] C. Yolanda, “Peran Usaha Mikro, Kecil Dan Menengah (UMKM) Dalam Pengembangan Ekonomi Indonesia,” *Jurnal Manajemen dan Bisnis*, no. 3, Jan. 2024.
- [23] L. Zahra Firdausya, D. Perwira Ompusunggu, and K. kunci, “Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM) Di Era Digital Abad 21 Micro, Small And Medium Enterprises (MSME) The Digital Age Of The 21 st Century,” *TALIJAGAD*, vol. 2023, no. 3, pp. 14–18, 2023, [Online]. Available: <https://journal.unusida.ac.id/index.php/tali-jagad/index>
- [24] D. Al Faruq, N. Kurnia Sari, and R. Sandy, “Analisis Peranan UMKM dalam Meningkatkan Ekspor: Tinjauan Kajian,” 2024.
- [25] I. Hidayat, “Kerajinan Gerabah di Desa Melikan Kecamatan Wedi Klaten Jawa Tengah,” *JISHUM (Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora)*, vol. 2, no. 2, pp. 215–226, Dec. 2023.
- [26] N. Yanti Maleha, W. Nopriansyah, B. Setiawan, and S. Tinggi Ekonomi Dan Bisnis Syariah Indo Global Mandiri, “Innovation Of Pottery Craftsmen In Increasing Family Income In Sugih Village Waras Village, Oki INOVASI Pengrajin Gerabah Dalam Meningkatkan Pendapatan Keluarga Di Desa Sugih Waras Oki,” Dec. 2023.
- [27] M. Arfa, I. N. Subudiarta, B. A. Pamungkas, and Haryono, “Membangun Brand Kerajinan Gerabah sebagai Preservasi Eksistensi,” vol. 6, no. 1, pp. 220–230, May 2024.
- [28] N. Yanti Sandra Dewi and P. korespondensi, “Implementasi Mesin Putar Tanah Liat Untuk Meningkatkan Produktivitas Gerabah,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, vol. 8, pp. 4216–4221, Dec. 2024.
- [29] R. Simon Martin, Y. Dewanto, P. Studi Teknik Elektro, and F. Teknologi Industri, “Prototipe Kunci Pintu Otomatis Menggunakan Sensor Kamera Berbasis Raspberry,” *Jurnal Teknologi Industri*, vol. 12, no. 1, 2023.
- [30] J. Sains *et al.*, “Yayasan Insan Cipta Medan Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota,” *Jurnal Sains, Informatika, dan Teknologi*, 2020.
- [31] L. P. Ananda, N. I. Wardhani, and E. Nurhayati, “Studi Kasus Penggunaan Vscod,” *Kohesi: Jurnal Multidisiplin Saintek*, vol. 5, 2024.
- [32] E. Nurlailah and K. R. Nova Wardani, “Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Oleh-Oleh Khas Kota Pagaram,” *JUPI (Jurnal*

- Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*), vol. 8, no. 4, pp. 1175–1185, Nov. 2023, doi: 10.29100/jipi.v8i4.4006.
- [33] V. Miftahuljannah and A. Suharso, “Pengimplementasian Berbagai Web Berdasarkan Kebutuhan Pengguna Dengan Menggunakan Metode Systematic Literatur Review,” *INFOTECH journal*, vol. 9, no. 2, pp. 401–405, Aug. 2023, doi: 10.31949/infotech.v9i2.6341.
 - [34] A. Permata Sari and Suhendi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web,” *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
 - [35] S. K. Murti and A. Sujarwo, “Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan,” 2020.
 - [36] Nasution and L. Iswari, “Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd ubaform,” 2022.
 - [37] M. B. Pramadipta, M. N. Saiholau, W. E. Sulistiono, and D. Budiyanto, “Rancang Bangun Frontend Website Untuk Pemungutan Suara,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, 2022.
 - [38] M. Imbalo Zaki Hasibuan and T. Triase, “Implementasi Sistem Database NoSQL Secara Realtime Menggunakan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Ourticle,” *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, dan Pendidikan*, vol. 2, no. 1, pp. 1–24, Dec. 2022, doi: 10.54443/sibatik.v2i1.489.
 - [39] R. A. Setyawan, “Penerapan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Catatan Harian Diabetes Melitus,” 2024.
 - [40] T. Narwastu, B. T. Hanggara, W. Hayuhardhika, and N. Putra, “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Motor berbasis Web menggunakan Teknologi Firebase (Studi Kasus: Dealer Motor ‘Suzuki Katang’),” 2021. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
 - [41] Siska Narulita, Ahmad Nugroho, and M. Zakki Abdillah, “Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS),” *Bridge : Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, vol. 2, no. 3, pp. 244–256, Aug. 2024, doi: 10.62951/bridge.v2i3.174.
 - [42] Suharni, E. Susilowati, and F. Pakusadewa, “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modeling Language,” *Jurnal Rekayasa Informasi*, vol. 12, Apr. 2023.

- [43] S. W. Ramdany, S. Aulia Kaidar, B. Aguchino, C. Amelia, A. Putri, and R. Anggie, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” 2023.
- [44] R. Y. Ariyana, Erma Susanti, Muhammad Rizqy Ath-Thaariq, and Riki Apriadi, “Penerapan Uji Fungsionalitas Menggunakan Black Box Testing pada Game Motif Batik Khas Yogyakarta,” *JUMINTAL: Jurnal Manajemen Informatika dan Bisnis Digital*, vol. 2, no. 1, pp. 33–43, May 2023, doi: 10.55123/jumintal.v2i1.2371.
- [45] M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, S. Jurusan Rekayasa Sistem Komputer, J. Teknik Industri, I. AKPRIND Yogyakarta, and R. Artikel, “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula Info Artikel,” *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022, doi: 10.55123.
- [46] I. Permatasari, F. Adhania, S. A. Putri, and S. R. C. Nursari, “Pengujian Black Box Menggunakan Metode Analisis Nilai Batas pada Aplikasi DANA,” Dec. 2023.
- [47] J. Teknika, R. Rizal, N. Fikri, I. Indera, A. Rahardi, and I. Agus, “Teknika 18 (1): 25-34 Pengujian Blackbox pada Sistem Informasi Komunitas Pecinta Kucing di Bandar Lampung,” *Z.A Pagar Alam*, vol. x, No.x, no. 93, Jun. 2024.
- [48] I. G. B. Premana Putra, M. Sudarma, and I. B. G. Manuaba, “Penerapan Metode Extreme Programming pada Rancang Bangun Sistem Analisis Sentimen Portal Berita,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 10, no. 6, pp. 1369–1378, Dec. 2023, doi: 10.25126/jtiik.2023106904.
- [49] M. F. F. Rahman, K. Darussalam, R. C. Saphira, and F. Purwani, “Implementasi Extreme Programming Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Pengenalan Organisasi Pada Masa Orientasi Mahasiswa,” *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, Jan. 2024.
- [50] Rudianto, “Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Pembangunan Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan Application Of The Extreme Programming Method In The Development Of Decision Support System Application,” 2023.
- [51] A. Widyanto and A. Adetamzil, “Implementasi Metode Extreme Programming Dalam Membangun Mobile Commerce SLB-B Pembina Palembang,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, vol. 3, 2023.