

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Kajian Pustaka.....	7
2.2. Landasan Teori.....	17
2.2.1. <i>E - Voting</i>	17
2.2.2. Website.....	17
2.2.3. <i>Metode Waterfall</i>	18
2.2.4. <i>React JS</i>	19
2.2.5. <i>Supabase</i>	19
2.2.6. <i>Blackbox Testing</i>	19
2.2.7. <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	20
2.2.8. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	22
3.1. Subjek dan Objek Penelitian	22
3.1.1. Subjek Penelitian.....	22
3.1.2. Objek Penelitian	22
3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	23

3.3.	Proses Penelitian	24
3.3.1.	Studi Pustaka dan Tinjauan Penelitian	24
3.3.2.	Pengumpulan Data	25
3.3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.3.4.	Perancangan Sistem	31
3.3.5.	Implementasi Sistem	32
3.3.6.	Pengujian Sistem	32
3.3.7.	Pemeliharaan Sistem	33
3.3.8.	Publikasi Sistem	33
3.4.	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.5.	<i>Activity Diagram</i>	40
3.6.	<i>Sequence Diagram</i>	56
3.7.	<i>Class Diagram</i>	61
3.8.	Diagram Blok	64
3.8.1.	Diagram Blok <i>Admin</i>	64
3.8.2.	Diagram Blok <i>User</i>	65
3.9.	Fungsi dan Fitur	66
3.9.1.	Fungsi Sistem	67
3.9.2.	Fitur Sistem	67
3.10.	Rancangan Desain Wireframe	69
3.10.1.	<i>User Side</i>	69
3.10.2.	<i>Admin Side</i>	72
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	81
4.1.	Skenario Percobaan	82
4.1.1.	Skenario 1 – Validasi <i>Voting</i> di Sisi <i>Frontend</i>	82
4.1.2.	Skenario 2 – Validasi <i>Voting</i> di Sisi <i>Backend</i>	83
4.2.	Hasil Percobaan	83
4.2.1.	Hasil Percobaan 1 – Validasi <i>Voting</i> di Sisi <i>Frontend</i>	83
4.2.2.	Hasil Percobaan 2 – Validasi <i>Voting</i> di Sisi <i>Backend</i>	84
4.3.	Analisis	84
4.3.1.	Analisis Percobaan 1 – Validasi <i>Voting</i> di Sisi <i>Frontend</i>	85
4.3.2.	Analisis Percobaan 2 – Validasi <i>Voting</i> di Sisi <i>Backend</i>	85
4.3.3.	Analisis Efisiensi dan Transparansi Sistem	85
4.3.4.	Analisis Performa Teknis Website	87

4.4.	Penyesuaian Implementasi Sistem	88
4.4.1.	Penyesuaian Fungsional Sistem	89
4.4.2.	Penyesuaian Teknologi dan Tools	89
4.4.3.	Penyesuaian Struktur Basis Data	90
4.4.4.	Dampak Penyesuaian terhadap Kualitas Sistem	90
4.5.	Hasil Antarmuka Sistem	91
4.5.1.	Tampilan <i>User</i>	91
4.5.2.	Tampilan <i>Admin</i>	94
4.6.	<i>BlackBox Testing</i>	103
4.6.1.	Pengujian Fitur dari Sisi <i>User</i>	103
4.6.2.	Pengujian Fitur dari Sisi <i>Admin</i>	108
4.6.3.	Rekapitulasi Hasil Pengujian Sistem (<i>BlackBox</i>)	117
4.7.	<i>User Acceptance Testing</i>	118
4.7.1.	Hasil Perhitungan <i>User Acceptance Testing</i>	119
4.7.2.	Kesimpulan Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	121
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	122
5.1.	Kesimpulan	122
5.2.	Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA		124
LAMPIRAN.....		127