

**PERANCANGAN GAME EDUKASI BAHASA INGGRIS
MENGUNAKAN METODE GAME DEVELOPMENT LIFE
CYCLE (STUDI KASUS : SD NEGERI BANJARHARJA 01)**

Tugas Akhir

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi Teknik Informatika**

Universitas Telkom

21102061

Sulthan Salman Altidar



Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Direktorat Kampus Universitas Telkom

Purwokerto

2025