

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tujuan Penelitian	3
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	12
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	18
Tabel 3.1 Alat dan Bahan Penelitian	26
Tabel 3.2 Konsep Game	43
Tabel 3.3 Halaman Dalam Game	44
Tabel 4.1 Blackbox Testing Menu Awal	62
Tabel 4.2 Blackbox Testing Pilih Kategori	63
Tabel 4.3 Blackbox Testing Kuis	64
Tabel 4.4 Blackbox Testing Pembelajaran	65
Tabel 4.5 Blackbox Testing Cara Bermain	66
Tabel 4.6 Blackbox Testing Tentang Pengembang.....	66
Tabel 4.7 Blackbox Testing Keluar	66
Tabel 4.8 Nilai Awal SUS	67
Tabel 4.9 Perhitungan SUS	69
Tabel 4.10 Hasil Perhitungan SUS	71