

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Game Edukasi Bahasa Inggris Berbasis Kuis Gambar Menggunakan Construct 3”.

Laporan ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Teknik Informatika dan membahas pengembangan media pembelajaran interaktif untuk membantu siswa belajar kosakata bahasa Inggris secara menyenangkan. Game dibuat menggunakan Construct 3 dan diuji dengan metode Black Box serta System Usability Scale (SUS).

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan selama proses penyusunan tugas akhir ini. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca dan pengembang media pembelajaran lainnya.

Penulis juga menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih terdapat kekurangan, baik dari segi teknis maupun isi. Oleh karena itu, penulis memohon maaf atas segala kekurangan dan sangat menghargai segala bentuk saran dan kritik yang membangun untuk perbaikan di masa yang akan datang.

Banyumas, 04 Mei 2025

Yang Menyatakan



Sulthan Salman Altidar

NIM 21102061