

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Perumusan Masalah	15
1.3 Tujuan	15
1.4 Hipotesis	16
1.5 Lingkup dan Batasan.....	16
1.6 Rencana Kegiatan	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	19
2.1 Penelitian Sebelumnya/Kajian Pustaka.....	19
2.2 Teori Pendukung.....	24
2.2.1 Konsep Dasar dan Edukasi Pengelolaan Sampah dalam Konteks Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar	25
2.2.2 Pembelajaran Berbasis Game (<i>Game-based learning</i>)	27
2.2.3 Metode MDLC	27
BAB III ALUR MODEL	33
3.1 Perancangan Sistem	33
3.2 Identifikasi masalah	35
3.3 Pengumpulan Data dan Informasi.....	35
3.4 Metode MDLC.....	35
3.4.1 <i>Concept</i>	36
3.4.2 Tahap Design.....	37
3.4.3 Tahap Material Collection	42
3.4.4 Assembly	45
3.4.5 <i>Testing</i>	45

3.4.6 Distribution.....	49
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	50
4.1 Skenario Percobaan.....	50
4.1.1 Skenario 1	50
4.1.2 Skenario 2.....	66
4.1.3 Skenario 3	67
4.1.4 Skenario 4.....	67
4.2 Hasil Percobaan	68
4.2.1 Hasil Percobaan 1	68
4.2.2 Hasil Percobaan 2	68
4.2.3 Hasil Percobaan 3	68
4.2.4 Hasil Percobaan 4	69
4.3 Analisis	76
4.3.1 Analisis percobaan 1.....	76
4.3.2 Analisis percobaan 2.....	77
4.3.3 Analisis percobaan 3.....	77
4.3.4 Analisis percobaan 4.....	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	86