

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	20
2.2.1 Rancang Bangun	20
2.2.2 Sistem Informasi	20
2.2.3 Pelayanan Masyarakat.....	20
2.2.4 Pemetaan Wilayah	21
2.2.5 Website.....	22

2.2.6 Extreme Programming	22
2.2.7 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	24
2.2.8 Black Box	28
2.2.9 System Usability Scale (SUS)	29
2.2.10 Front-end.....	32
2.2.11 Back-end.....	32
2.2.12 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	32
2.2.13 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	32
2.2.14 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	33
2.2.15 Laravel.....	33
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	34
3.1 Desain Perancangan Sistem.....	34
3.1.1 Perencanaan (<i>Planning</i>)	35
3.1.2 Desain Sistem (<i>Design</i>)	35
3.1.3 Pengkodean (<i>Coding</i>).....	35
3.1.4 Pengujian (Testing).....	35
3.2 Diagram Blok	36
3.2.1 Identifikasi Masalah	37
3.2.2 Pengumpulan Data	37
3.2.3 Perencanaan (<i>Planning</i>)	37
3.2.4 Desain Sistem (<i>Design</i>)	37
3.2.5 Pengkodean (<i>Coding</i>).....	37
3.2.6 Pengujian (Testing)	38
3.2.7 Implementasi	38
3.2.8 Evaluasi dan <i>Monitoring</i>	38

3.2.9 Tahap Desain Website Desa Bojongnangka.....	38
3.3 Fungsi dan Fitur	63
3.3.1 Fungsi Utama Sistem	63
3.3.2 Fitur Utama Sistem.....	63
3.4 Desain Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	66
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	68
4.1 Sistem Informasi Desa Bojongnangka.....	68
4.1.1 Hasil Pemodelan User Interface (UI) Pengguna	68
4.1.2 Hasil Pemodelan <i>User Interface (UI)</i> Admin	82
4.2 Hasil Pengujian Sistem.....	87
4.2.1 Hasil Pengujian Sistem Menggunakan Black Box Testing	87
4.2.1 Hasil Pengujian Sistem Menggunakan <i>System Usability Scale (SUS)</i>	95
4.3 Analisis Hasil Pengujian Sistem	96
4.3.1 Analisis Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	96
4.3.2 Analisis Hasil Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i>.....	97
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	99
5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN.....	103