

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
LEMBAR ORISINALITAS.....	3
ABSTRAK.....	4
ABSTRACT	5
KATA PENGANTAR	6
UCAPAN TERIMA KASIH	7
DAFTAR ISI.....	8
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR LAMPIRAN	13
BAB 1 PENDAHULUAN.....	2
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Landasan Teori.....	11
2.2.1. Rancang Bangun	11
2.2.2. Sistem Penjualan Online	11
2.2.3. Website.....	11
2.2.4. Toko	12

2.2.5.	Metode Waterfall	12
2.2.6	PHP.....	14
2.2.7	Visual Studio Code.....	14
2.2.8	Laravel.....	15
2.2.9	MySQL.....	15
2.2.10	JavaScript	15
2.2.11	UML (Unified Modeling Language)	16
2.2.12	Black Box Testing.....	23
2.2.13	User Acceptance Testing.....	23
BAB 3	PERANCANGAN SISTEM.....	26
3.1.	Subjek dan Objek Penelitian	26
3.2.	Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	26
3.2.1.	Perangkat Keras.....	26
3.2.2.	Perangkat Lunak.....	26
3.3.	Diagram Alir Penelitian.....	27
3.3.1.	Identifikasi Masalah	28
3.3.2.	Studi Literatur	28
3.3.3.	Wawancara.....	28
3.3.4.	Observasi.....	29
3.3.5.	Metode Pengembang.....	29
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	33
4.1.	Hasil	33
4.2.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
4.3.	Desain.....	33
4.3.1	Use case Diagram.....	33

4.3.2	Activity Diagram.....	33
4.3.3	Sequence diagram.....	45
4.4.	Implementasi	58
4.4.1.	Halaman Login.....	59
4.4.2.	Dashboard Admin	60
4.4.3.	Manajemen Produk.....	61
4.4.4.	Halaman Daftar produk.....	62
4.4.5.	Halaman Manajemen Transaksi	63
4.4.6.	Halaman Report.....	65
4.4.7.	Halaman User Management	66
4.4.8.	Tampilan Form Login.....	67
4.4.9.	Tampilan Form Register.....	68
4.4.10.	Tampilan Gateway Pembayaran Midtrans	69
4.5.	Pengujian	69
4.5.1	Blackbox Testing.....	70
4.5.2	User Acceptance Testing (UAT).....	72
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		76
5.1.	Kesimpulan.....	76
5.2.	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA.....		73
LAMPIRAN		77