

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	4
1.3. Pertanyaan Penelitian	5
1.4. Batasan Masalah/ Ruang Lingkup	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Penelitian Sebelumnya/ Kajian Pustaka	7
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. Rancang Bangun	10
2.2.2. Aplikasi	11
2.2.3. <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	11
2.2.4. PHP	12
2.2.5. Mysql	12
2.2.6. <i>Blackbox Testing</i>	12
2.2.7. <i>Bootstrap</i>	13
2.2.8. UML	13
2.2.9. System Usability Scale (SUS)	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23

3.1.	Subyek dan Obyek Penelitian	23
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	23
3.3.	Diagram Alur Penelitian/ Proses Penelitian	24
3.3.1.	Pengumpulan Data	26
3.3.2.	Perumusan Masalah	27
3.3.3.	Studi Literatur	27
3.3.4.	Pengembangan Sistem (Rapid Application Development).....	27
3.3.5.	Testing.....	42
3.3.6.	<i>Construction</i>	43
3.3.7.	<i>Cutover</i>	43
BAB IV		44
HASIL DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Pembahasan Pengembangan Website	44
4.1.1	Tahap Konsep.....	44
4.1.2	Tahap Design	45
4.1.3	Testing.....	57
BAB V		61
KESIMPULAN DAN SARAN		61
5.1	Kesimpulan	61
5.2	Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA		62
LAMPIRAN		64