

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “**Board Game Museum Wayang Banyumas Sebagai Media Edukasi Anak Sekolah Dasar**”. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Telkom Direktorat Kampus Purwokerto.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis telah mendapatkan banyak bimbingan, dukungan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T., selaku Direktur Universitas Telkom Direktorat Kampus Purwokerto yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas pendidikan yang memadai kepada seluruh mahasiswa.
2. Bapak Galih Putra Pamungkas, S.Sn., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, atas arahan dan dukungan selama masa studi penulis.
3. Ibu Emmareta Fauziah, S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing I, yang telah dengan sabar membimbing, memberi arahan, serta memberi masukan berharga selama proses perancangan tugas akhir ini.
4. Bapak Dr. Achmad Sultoni, S.Pd., M.Pd., selaku dosen pembimbing II, yang telah dengan sabar membimbing, memberi arahan, serta memberi masukan berharga selama proses perancangan tugas akhir ini.
5. Ibu guru dan kepala sekolah SD Negeri 02 Bantarsoka dan SD Negeri 03 Kedungwuluh, yang telah berkenan meluangkan waktu, membantu, dan memberikan saran kepada penulis.
6. Teman-teman siswa SD Negeri 02 Bantarsoka dan SD Negeri 03 Kedungwuluh, yang telah dengan semangat dan senang hati, menyambut dan membantu penulis.

7. Ibunda tercinta Ety Suryati yang selalu memberikan doa, semangat, dan kasih sayang tanpa henti selama proses penelitian hingga penulis berhasil menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
8. Ayahanda tercinta Bayu Setiawan yang selalu memberikan doa, semangat, dan kasih sayang tanpa henti selama proses penelitian hingga penulis berhasil menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
9. Kakak dan Adik Tercinta Zulfikar Shertian Ramadhan, Annisa Affandi dan Anandita Putri Khairani, yang terus memberikan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Keponakan tersayang Arsyandera Mumtaza Zulfan yang terus memberikan senyuman dan semangat agar penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Muhammad Yulza Putra Hazarin yang telah memberikan dukungan dan semangat tanpa henti agar penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
12. Diri saya sendiri yang sudah berjuang untuk menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
13. Sahabat, dan teman-teman seperjuangan, yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu persatu, yang selalu memberikan dukungan, motivasi, bantuan dan kebersamaan selama proses pengerjaan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat di harapkan demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan menjadi kontribusi positif dalam pengembangan media edukasi berbasis budaya di Indonesia.

Purwokerto, 30 Juli 2025

Penulis

Eka Afriliani Fiska Setiowati
21105058