

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR ISTILAH	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	6
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	6
I.5 Batasan Tugas Akhir	7
I.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
II.1 Properti	10
II.2 Indekos.....	10
<i>II.3 Waterfall</i>	10
<i>II.4 Website</i>	13
<i>II.5 Framework Laravel</i>	14
II.6 MySQL	15

II.7	XAMPP.....	15
II.8	PHP	15
II.9	HTML	16
II.10	CSS	16
II.11	JavaScript.....	16
II.12	<i>Entity Relationship Diagram</i>	17
II.13	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	18
II.13.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
II.13.2	<i>Activity Diagram</i>	18
II.13.3	<i>Sequence Diagram</i>	19
II.13.4	<i>Class Diagram</i>	19
II.14	<i>Wireframe</i>	19
II.15	Penelitian Terdahulu.....	21
II.16	Perbandingan dan Kebaruan Penelitian (<i>Novelty Research</i>)	26
II.17	Software Testing	27
II.18	Black Box Testing	29
II.19	<i>Usability Testing</i>	30
II.20	<i>System Usability Scale SUS</i>	31
II.21	Teknologi Pendukung Implementasi Sistem	31
II.22	Perbandingan Metode	32
II.23	Alasan Pemilihan Metode.....	36
BAB III	METODE PENYELESAIAN MASALAH	37
III.1	Model Konseptual	37
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	39
III.2.1	Tahap Pendahuluan.....	39
III.2.2	Tahap <i>Waterfall</i>	40
III.2.3	Tahap Penutup.....	42

III.3	Pengumpulan Data	42
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak.....	43
III.5	Metode Evaluasi.....	43
BAB IV	PENYELESAIAN PERMASALAHAN	45
IV.1	Pengumpulan dan Analisis Data.....	45
IV.1.1	<i>Business Model Canvas</i>	45
IV.1.2	<i>Benchmarking</i> Aplikasi Sejenis.....	46
IV.1.3	Analisis Kebutuhan Penyewa Berdasarkan Hasil Kuesioner.....	47
IV.1.3.1	Persepsi Penyewa terhadap Akses Informasi Kos	48
IV.1.3.2	Kesulitan Komunikasi antara Penyewa dan Pemilik Kos	49
IV.1.3.3	Hambatan Utama dalam Pencarian Indekos.....	50
IV.1.3.4	Informasi Penting Saat Mencari Indekos	51
IV.1.3.5	Media Komunikasi.....	52
IV.1.3.6	Preferensi Fitur Yang Diinginkan dalam Aplikasi Indekos	53
IV.1.3.7	Rekomendasi Fitur Pengembangan Aplikasi Indekos	54
IV.1.4	Analisis Hasil Wawancara Pemilik Indekos	55
IV.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem	57
IV.2.1	Identifikasi <i>User</i>	57
IV.2.2	<i>Requirement</i> Fungsional	59
IV.2.3	<i>Requirement</i> Non Fungsional.....	61
IV.3	Perancangan Sistem.....	61
IV.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	62
IV.3.2	<i>Use Case Scenario</i>	63
IV.3.2.1	<i>Use Case Scenario</i> Melakukan Registrasi Akun.....	63
IV.3.2.2	<i>Use Case Scenario</i> Melakukan <i>Login</i> Akun	65
IV.3.2.3	<i>Use Case Scenario</i> Melakukan Pencarian Indekos.....	66
IV.3.2.4	<i>Use Case Scenario</i> Melihat Detail Indekos.....	67
IV.3.2.5	<i>Use Case Scenario</i> Mengelola Wishlist	69
IV.3.2.6	<i>Use Case Scenario</i> Menghubungi Pemilik Indekos	70
IV.3.2.7	<i>Use Case Scenario</i> Melakukan Penyewaan	72
IV.3.2.8	<i>Use Case Scenario Chat</i> Admin	73

IV.3.2.9	<i>Use Case Scenario Mengikuti Challenge</i>	74
IV.3.2.10	<i>Use Case Scenario Mengambil Reward</i>	75
IV.3.2.11	<i>Use Case Scenario Melihat Dashboard Pemilik</i>	77
IV.3.2.12	<i>Use Case Scenario Menambah Listing Indekos</i>	78
IV.3.2.13	<i>Use Case Scenario Mendeteksi Listing Indekos</i>	79
IV.3.2.14	<i>Use Case Scenario Mengubah Listing Indekos</i>	80
IV.3.2.15	<i>Use Case Scenario Menghapus Listing Indekos</i>	81
IV.3.2.16	<i>Use Case Scenario Mengelola Daftar Penyewaan</i>	82
IV.3.2.17	<i>Use Case Scenario Mengakses Dashboard Admin</i>	84
IV.3.2.18	<i>Use Case Scenario Mengelola Challenge</i>	86
IV.3.2.19	<i>Use Case Scenario Melakukan Logout Akun</i>	88
IV.3.3	<i>Activity Diagram</i>	89
IV.3.3.1	<i>Activity Diagram Registrasi Akun</i>	89
IV.3.3.2	<i>Activity Diagram Melakukan Login Akun</i>	90
IV.3.3.3	<i>Activity Diagram Melakukan Pencarian Indekos</i>	91
IV.3.3.4	<i>Activity Diagram Melihat Detail Indekos</i>	92
IV.3.3.5	<i>Activity Diagram Mengelola Wishlist</i>	93
IV.3.3.6	<i>Activity Diagram Menghubungi Pemilik Indekos</i>	94
IV.3.3.7	<i>Activity Diagram Melakukan Penyewaan</i>	95
IV.3.3.8	<i>Activity Diagram Chat Admin</i>	96
IV.3.3.9	<i>Activity Diagram Mengikuti Challenge</i>	97
IV.3.3.10	<i>Activity Diagram Mengambil Reward</i>	98
IV.3.3.11	<i>Activity Diagram Melihat Dashboard Pemilik Indekos</i>	99
IV.3.3.12	<i>Activity Diagram Menambah Listing Indekos</i>	100
IV.3.3.13	<i>Activity Diagram Mendeteksi Listing Palsu</i>	101
IV.3.3.14	<i>Activity Diagram Mengubah Listing Indekos</i>	103
IV.3.3.15	<i>Activity Diagram Menghapus Listing Indekos</i>	103
IV.3.3.16	<i>Activity Diagram Mengelola Daftar Penyewaan</i>	104
IV.3.3.17	<i>Activity Diagram Mengakses Dashboard Admin</i>	105
IV.3.3.18	<i>Activity Diagram Mengelola Challenge</i>	106
IV.3.3.19	<i>Activity Diagram Melakukan Logout Akun</i>	108
IV.3.4	<i>Class Diagram</i>	109

IV.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	111
IV.3.5.1	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Register Akun	111
IV.3.5.2	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Login Akun	112
IV.3.5.3	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Pencarian Indekos	113
IV.3.5.4	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Halaman Indekos	114
IV.3.5.5	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Wishlist	115
IV.3.5.6	<i>Sequence Diagram</i> Menghubungi Pemilik Indekos	117
IV.3.5.7	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Penyewaan	118
IV.3.5.8	<i>Sequence Diagram</i> Chat Admin	119
IV.3.5.9	<i>Sequence Diagram</i> Mengikuti Challenge	120
IV.3.5.10	<i>Sequence Diagram</i> Mengambil Reward	121
IV.3.5.11	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Dashboard Pemilik Indekos.....	122
IV.3.5.12	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Listing Indekos	123
IV.3.5.13	<i>Sequence Diagram</i> Mendeteksi Listing Palsu	124
IV.3.5.14	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Listing Indekos.....	125
IV.3.5.15	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Listing Indekos	126
IV.3.5.16	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Daftar Penyewaan	127
IV.3.5.17	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Dashboard Admin.....	128
IV.3.5.18	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Challenge	129
IV.3.5.19	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Logout.....	130
IV.4	<i>Entitas Relationship Diagram (ERD)</i>	131
IV.5	<i>Wireframe</i>	132
IV.5.1	<i>Wireframe</i> Melakukan Register.....	132
IV.5.2	<i>Wireframe</i> Melakukan Login	133
IV.5.3	<i>Wireframe</i> Pencarian Indekos	134
IV.5.4	<i>Wireframe</i> Melihat Detail Indekos	135
IV.5.5	<i>Wireframe</i> Mengelola Wishlist	137
IV.5.6	<i>Wireframe</i> Menghubungi Pemilik Indekos	137
IV.5.7	<i>Wireframe</i> Melakukan Sewa	138
IV.5.8	<i>Wireframe</i> Chat Admin	139
IV.5.9	<i>Wireframe</i> Daftar Challenge	139
IV.5.10	<i>Wireframe</i> Daftar Reward	140

IV.5.11	<i>Wireframe</i> Melihat <i>Dashboard</i> Pemilik Indekos	141
IV.5.12	<i>Wireframe</i> Menambah <i>Listing</i> Indekos.....	142
IV.5.13	<i>Wireframe</i> Mengubah <i>Listing</i> Indekos	143
IV.5.14	<i>Wireframe</i> Menghapus <i>Listing</i> Indekos.....	144
IV.5.15	<i>Wireframe</i> Mengakses <i>Dashboard</i> Admin	145
IV.5.16	<i>Wireframe</i> Mengelola Daftar Penyewaan.....	147
IV.5.17	<i>Wireframe</i> Mengelola <i>Challenge</i>	148
IV.5.18	<i>Wireframe</i> Detail <i>Reward</i>	148
IV.5.19	<i>Wireframe</i> Melakukan <i>Logout</i>	149
IV.6	Implementasi Sistem	150
IV.6.1	Melakukan <i>Register</i>	150
IV.6.2	Melakukan <i>Login</i>	151
IV.6.3	Melakukan Pencarian Indekos	152
IV.6.4	Melihat Detail Indekos.....	153
IV.6.5	Mengelola <i>Wishlist</i>	155
IV.6.6	Menghubungi Pemilik Indekos	156
IV.6.7	Melakukan Sewa	157
IV.6.8	<i>Chat</i> Admin.....	158
IV.6.9	Mengikuti <i>Challenge</i>	159
IV.6.10	Mengambil <i>Reward</i>	160
IV.6.11	Melihat <i>Dashboard</i> Pemilik.....	161
IV.6.12	Menambah <i>Listing</i> Indekos.....	163
IV.6.13	Mendeteksi <i>Listing</i> Indekos	165
IV.6.14	Mengubah <i>Listing</i> Indekos.....	167
IV.6.15	Menghapus <i>Listing</i> Indekos	169
IV.6.16	Mengakses <i>Dashboard</i> Admin.....	170
IV.6.17	Mengelola Daftar Penyewaan	171
IV.6.18	Mengelola <i>Challenge</i>	172
IV.6.19	Melakukan <i>Logout</i>	174
BAB V	VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI	175
V.1	Pengujian dan Evaluasi.....	175

V.1.1	Black Box Testing	176
V.1.1.1	<i>Black Box Testing</i> Penyewa	176
V.1.1.2	Black Box Testing Pemilik Indekos	180
V.1.1.3	Black Box Testing Admin.....	184
V.1.2	Usability Testing	186
V.1.3	<i>System Usability Scale</i>	189
V.1.3.1	<i>System Usability Scale</i> Penyewa	191
V.1.3.2	<i>System Usability Scale</i> Pemilik Indekos	192
V.1.3.3	<i>System Usability Scale</i> Admin.....	192
V.1.3.4	Rekapitulasi Hasil <i>System Usability Scale</i> dan Analisis	193
V.1.4	Hasil Evaluasi Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	194
V.2	Analisis GAP Sebelum dan Setelah di Solusikan	204
V.3	Implikasi Hasil Tugas Akhir	206
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	208
VI.1	Kesimpulan	208
VI.2	Saran	209
DAFTAR PUSTAKA		211
LAMPIRAN		217