

DAFTAR PUSTAKA

- (ISO), I. O. for S. (2016). *ISO 9241-161:2016*. International Organization for Standardization. <https://www.iso.org/standard/60476.html>
- Aelani, K., & Falahah. (2012). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2012 (SNATI 2012)*, 2012(Snati), 15–16.
- Alamsyah, A. (2003). P e n g a n t a r J a v a S c r i p t. *Academia.Edu*, 1–40.
- Armiady, D. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Desa Terintegrasi Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Tika*, 5(3), 93–98. <https://doi.org/10.51179/tika.v5i3.114>
- Baladina, A., Aknuranda, I., & Kusyanti, A. (2018). Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode Heuristic Evaluation Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus : Situs Web Female Daily). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, 2(12), 7050–7057.
- Bradley, S. (2011). *3 Design Layouts: Gutenberg Diagram, Z-Pattern, And F-Pattern*. Vanseodesign.Com. <https://vanseodesign.com/web-design/3-design-layouts/>
- Design, Y. (2019). *Visual Hierarchy, Gutenberg Diagram, F & Z Pattern*. <https://Medium.Com>. <https://yingdesign.medium.com/be-a-designer-who-can-also-help-with-writing-copy-2f4ea02a5646>
- DUKCAPIL. (2021). *Arah Dan Tujuan Penyelenggaraan Administrasi Kependudukan*. Dukcapil Gunung Kidul. <https://dukcapil.gunungkidulkab.go.id/2021/06/20/arrah-dan-tujuan-penyelenggaraan-administrasi-kependudukan/>
- Dzikri, S. A. (2024). *Analisis User Experience Dan Redesign User Interface Pada Aplikasi E-Open Disdukcapil Kota Bekasi Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq) Dan User Centered Design (Ucd)*.
- Elisurya, S., Muslimah Az-Zahra, H., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi

- Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada E-Commerce Fashion). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4327–4332. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5193>
- Fariyanto, F., Suaidah, & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Foundation, I. D. (2016). *Visual Hierarchy*. Interaction Design Foundation. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/visual-hierarchy>
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan. *Juisi*, 02(01), 49–55.
- Hartono, B., & Toni Wijanarko Adi Putra. (2023). Sistem Informasi Manajemen Sanggar Tari Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 295–306. <https://doi.org/10.51903/jtikp.v14i2.652>
- Indonesia. (2004). *INSTRUKSI PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 3 TAHUN 2003 TENTANG KEBIJAKAN DAN STRATEGI NASIONAL PENGEMBANGAN E-GOVERNMENT PRESIDEN*. 30(8), 2221. <https://peraturan.bpk.go.id/Details/147277/inpres-no-3-tahun-2003>
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Levina, A., & Adelia. (2021). Perancangan Aplikasi “Plement” Bagian Pembelian dengan Studi Kasus Nott Sleepwear. *Jurnal Strategi*, 3(1), 30–43. <https://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/view/225>
- Maharani, D., Helmiah, F., & Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.130>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux

- Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Mursyidah, A., Aknuranda, I., & Az-Zahra, H. M. (2019). Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3931–3938. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Paendong, I., Lelemboto, J., Yusupa, A., & Tarigan, V. (2025). Optimalisasi UI/UX dalam aplikasi mobile: strategi meningkatkan pengalaman dan keterlibatan pengguna. *Variable Research Journal*, 02(02), 615–624. <https://variablejournal.my.id/index.php/VRJ/article/view/213>
- Purwadi, J., Santoso, H. B., Wibowo, A., Rante, N. I., & Delima, R. (2020). Uji Usabilitas Sistem Jual Beli Produk Pertanian. *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(2), 207. <https://doi.org/10.30595/juita.v8i2.7255>
- Rasio, H. S., & Perdana, S. R. (2020). Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(1), 69–78. <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 219. <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- Schrepp, M. (2023). *User Experience Questionnaire Handbook v10(03.05.2023)*. 1–16. www.ueq-online.org
- Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Magenta | Official Journal STMK Trisakti*, 3(01), 452–464. <https://doi.org/10.61344/magenta.v3i01.45>

- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2), 228–233.
- Setiawan, D. (2017). Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript - Didik Setiawan - Google Buku. In *17 Desember* (p. 216).
- Sotya Partiwidiwijoyo, Wakhid Yuliyanto, & Ari Waluyo. (2020). Meningkatkan pelayanan publik Di Desa Padureso Kec. Padureso Kebumen dengan Sosialisasi dan Penyuluhan Tata Kelola Administrasi Desa. *JURPIKAT (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(3), 354–363. <https://doi.org/10.37339/jurpikat.v1i3.412>
- Syukron, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Desa Berbasis Website Pada Desa Winong. *Bianglala Informatika*, 7(1), 16–21. <https://doi.org/10.31294/bi.v7i1.5790>
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78. <https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- Usability. (n.d.). <https://Digital.Govdigital.Gov>.
<https://digital.gov/topics/usability/>
- Widyoko. (2020). *Pentingnya Kepemilikan Dokumen Kependudukan*. Capil.Balikpapan.Go.Id.
[https://capil.balikpapan.go.id/disdukcapi/indexartikel/5/detail#:~:text=Manfaat Dokumen Kependudukan %3A,kepentingan administrasi %26 pelayanan publik lainnya](https://capil.balikpapan.go.id/disdukcapi/indexartikel/5/detail#:~:text=Manfaat Dokumen Kependudukan%3A,kepentingan administrasi%26pelayanan publik lainnya)
- Yayat, R. (2017). Kualitas Pelayanan Publik Bidang Administrasi Kependudukan Di Kecamatan Gamping. *Jurnal Ilmiah Magister Ilmu Administrasi (JIMIA)*, 2, 56–65. <http://eprints.uny.ac.id>