

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Saputra, M., & Rahman Isnain, A. (2021). PENERAPAN SMART VILLAGE DALAM PENINGKATAN PELAYANAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Desa Sukanegeri Jaya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 49–55. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Alda, M. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Pada Kantor Desa Sampean Berbasis Android. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 4(1), 1. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1716>
- Ayu Megawaty, D., Erwanto, & Parjito. (2022). APLIKASI SMART VILLAGE DALAM PENERAPAN GOVERNMENT TO CITIZEN BERBASIS MOBILE PADA KELURAHAN CANDIMAS NATAR. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 226–235. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Banks, A., & Porcello, E. (2020). *Learning React: Modern Patterns for Developing React Apps* (2nd ed.). O'Reilly Media.
- Bierman, G., Abadi, M., & Torgersen, M. (2014). *Understanding TypeScript*. Microsoft Research.
- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2005). *The Unified Modeling Language User Guide* (2nd ed.). Addison-Wesley Professional. <http://gen.lib.rus.ec/book/index.php?md5=f7ceec099404eef248cd932b1d427490>
- Bowen, W. M., & Gleeson, R. E. (2018). The evolution of human settlements: From pleistocene origins to anthropocene prospects. In *The Evolution of Human Settlements: From Pleistocene Origins to Anthropocene Prospects*. Palgrave Macmillan. <https://doi.org/10.1007/978-3-319-95034-1>
- Brugger, N. (2009). Website history and the website as an object of study. *New Media and Society*, 11(1–2), 115–132. <https://doi.org/10.1177/1461444808099574>

- Coronel, C., & Morris, S. (2019). *Database Systems: Design, Implementation, & Management* (13th ed.). Cengage Learning.
- Elmasri, R., & Navathe S. B. (2016). *Fundamentals of Database Systems* (7th ed.). Pearson.
- Fowler, M. (2004). *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language* (3rd ed.). Addison-Wesley.
- Gilmore, W. J. . (2001). *A programmer's introduction to PHP 4.0*. Apress ; Distributed to the Book trade in the United States by Springer-Verlag.
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>
- Hevner, A., & Chatterjee, S. (2010). *Design Research in Information Systems*. <http://www.springer.com/series/6157>
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Elex Media Komputindo.
- Hossain, M. I. (2023). Software Development Life Cycle (SDLC) Methodologies for Information Systems Project Management. *International Journal for Multidisciplinary Research*, 5(5). www.ijfmr.com
- Maksimilianus, A., Agung, G., Riska, W., & Maulida, R. (2020). *Perencanaan dan Pengembangan Desa*. www.dreamlitera.com
- Maxim, B. R., & Pressman, R. S. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*.
- Morville, P., & Rosenfeld, L. (2006). *Information Architecture for the World Wide Web*. O'Reilly.
- Myers, G. J., Sandler, C., & Badgett, T. (2013). *The Art of Software Testing* (3rd ed.). John Wiley & Sons.

- Nugroho, A. H., & Rohimi, T. (2020). Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan DataPenduduk Dikelurahan Desa Kaduronyok Kecamatan Cisata, Kabupaten Pandeglang Berbasis Web. *JUTIS*, 8(1), 17749231–5527063.
- Nugroho, B. (2019). *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL: Studi Kasus Membuat Sistem Informasi Pengolahan Data Buku* (1st ed.). Gava Media.
- Olivé, A. (2007). *Conceptual Modeling of Information Systems*.
- Pakpahan, S., Fa'atulo Halawa, A., Kunci, K., Informasi, S., & Desa, D. (n.d.). *Sistem Informasi Pengelolaan Dana Desa Pada Desa Hilizoliga Berbasis Web*.
- Piccoli, G., & Pigni, F. (2019). *Information Systems for Managers With Cases Edition 4.0*.
- Rahayu, S., Alfeno, S., Wahyono, K. N., Amik, D., Informatika, R., Stmik Raharja, D., Stmik, M., & Informatika, R. T. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENGOLAHAN DATA PEMBUATAN AKTA TANAH PADA KANTOR DESA CANGKUDU TANGERANG* (Vol. 5, Issue 1).
- Rahman, A., Ahmad, I., & Oktaviansyah, A. F. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENDUDUK UNTUK VALIDITAS DATA KEPENDUDUKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4 (STUDI KASUS: DESA BRANTI RAYA, NATAR). In *Labuhan Ratu, Kec. Kedaton, BandarLampung* (Vol. 3, Issue 4). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Rubin, K. S. (2012). *Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process* (1st ed.). Addison-Wesley Professional.
- Rumbaugh, James., Jacobson, Ivar., & Booch, Grady. (2000). *The unified modeling language reference manual*. Addison-Wesley Longman.
- Saifudin, & Yudin Setiaji, A. (2019). SISTEM INFORMASI ARSIP SURAT (SINAU) BERBASIS WEB PADA. *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2).

- Sakban, M., & Sinaga, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Tanjung Maraja Kab. Simalungun). *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 4(2).
- Sihombing, V., Gomali, G., & Yanris, J. (2020). PENERAPAN APLIKASI DALAM MENGOLAH ASET DESA (STUDI KASUS: KEPENGHULUAN SRI KAYANGAN) 1). *Terakreditasi DIKTI*, 4(1), 12–15.
- Singh, S. K., & Singh, A. (2019). *Software Testing*. Vandana Publications.
- Sommerville, Ian. (2016). *Software engineering*. Pearson.
- Stauffer, M. (2019). *Laravel Up & Running A Framework for Building Modern PHP Apps* (2nd ed.). O'Reilly Media.
- Sucipto, A., Nurkholis, A., Budiman, A., Pasha, D., Firmansyah, G., & Kharisma Sangha, Z. (2022). PENERAPAN SISTEM INFORMASI PROFIL BERBASIS WEB DI DESA BANDARSARI. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 3(1), 29–37. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>