

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xx
Daftar Istilah.....	xxi
Bab I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
I.4 Batasan Masalah.....	3
I.5 Manfaat Tugas Akhir.....	4
I.6 Sistematika Penulisan	5
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
II.1 Rekening Bersama (Rekber).....	7
II.2 Prantara.....	8
II.3 <i>Progressive Web Application</i> (PWA).....	9
II.4 Desain Pengalaman Pengguna.....	10
II.4.1 <i>Mobile-Centric Design</i>	10
II.4.2 <i>Desktop-First Design</i>	11
II.5 Perancangan Perangkat Lunak	11

II.6	<i>Websocket</i>	12
II.7	OAuth 2.0	12
II.8	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	14
II.8.1	<i>Waterfall</i>	15
II.8.2	<i>Agile</i>	16
II.9	Aturan Hukum	18
II.9.1	Perlindungan Data Pribadi	19
II.9.2	Regulasi Sistem Pembayaran dan Jasa Keuangan	20
II.10	<i>Tech-Stack</i>	21
II.10.1	NuxtJs	21
II.10.2	NextJs	22
II.10.3	PostgreSQL.....	22
II.11	<i>User Acceptance Testing</i>	23
II.12	<i>State of Arts</i>	24
II.13	Perbandingan Metode Desain Pengalaman Pengguna.....	26
II.14	Perbandingan <i>Platform</i>	26
II.15	Perbandingan <i>Framework</i> Pengembangan	27
II.16	Perbandingan Metodologi Pengembangan	28
Bab III	Metodologi Penelitian.....	30
III.1	Kerangka Berpikir.....	30
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	32
III.3	Pengumpulan Data.....	33
III.4	Pengembangan Produk	35
III.4.1	Pendahuluan	35
III.4.2	Analisis.....	35
III.4.3	Perancangan	36

III.4.4	Desain.....	36
III.4.5	Pengembangan	37
III.4.6	Pengujian.....	37
III.4.7	Penutupan.....	38
III.5	Metode Evaluasi	38
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	39
III.6.1	Metode Pengembangan	39
III.6.2	Pemilihan Teknologi	40
III.6.3	Metode Pengujian.....	41
Bab IV	Analisis dan Perancangan	42
IV.1	<i>User Persona</i>	42
IV.1.1	Penjual.....	42
IV.1.2	Pembeli.....	43
IV.2	Analisis Proses Bisnis.....	43
IV.2.1	Proses Bisnis Lama (<i>As-Is</i>)	44
IV.2.2	Proses Bisnis Baru (<i>To-Be</i>)	48
IV.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
IV.3.1	Kebutuhan Fungsional	52
IV.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional	55
IV.3.3	<i>Use Case</i> dari Kebutuhan Fungsional	55
IV.4	Desain Perangkat Lunak	57
IV.4.1	<i>Login with Google OAuth 2.0</i>	58
IV.4.2	<i>Logout from Google OAuth 2.0</i>	62
IV.4.3	<i>Create Transaction</i>	67
IV.4.4	<i>Validate Bank Account</i>	72
IV.4.5	<i>Transaction List</i>	78

IV.4.6	<i>Transaction Detail</i>	82
IV.4.7	<i>Join Transaction</i>	87
IV.4.8	<i>Confirm Payment</i>	93
IV.4.9	<i>Upload Payment Proof</i>	98
IV.4.10	<i>Confirm Sent Goods</i>	103
IV.4.11	<i>Confirm Received Goods</i>	106
IV.4.12	<i>Confirm Transaction Success</i>	111
IV.4.13	<i>Report Transaction</i>	116
IV.4.14	<i>Transaction Status</i>	122
IV.4.15	<i>Chat</i>	127
IV.4.16	<i>Request Refund</i>	132
IV.4.17	<i>Approve Refund</i>	138
IV.4.18	<i>Reject Refund</i>	143
IV.4.19	Daftar Panduan Singkat	148
IV.4.20	Detail Panduan Singkat	152
IV.4.21	<i>Profile Detail</i>	156
IV.4.22	Rekap Transaksi	161
IV.5	<i>Deployment Diagram</i>	166
Bab V	Implementasi dan Pengujian.....	168
V.1	Implementasi <i>Kanban</i>	168
V.2	Hasil Implementasi Perangkat Lunak.....	170
V.3	Proses dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak	182
V.4	Evaluasi Akhir Solusi Sistem Informasi.....	184
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	186
VI.1	Kesimpulan	186
VI.2	Saran	187

Daftar Pustaka	188
Lampiran	192