

DAFTAR GAMBAR

Gambar II-1. Lubang jalan.....	8
Gambar II-2. Arsitektur <i>deep learning</i>	10
Gambar II-3. Arsitektur AlexNet	11
Gambar II-4. Arsitektur CNN	15
Gambar II-5. Pembagian gambar menjadi <i>grid</i> SxS pada YOLO	16
Gambar II-6. Arsitektur YOLO	17
Gambar II-7. Arsitektur YOLOv8	18
Gambar II-8. Perbandingan performa mAP50-95 setiap versi YOLO	19
Gambar II-9. Alur <i>framework</i> CRISP-DM	31
Gambar III-1. Sistematika penelitian	49
Gambar IV-1. Distribusi anotasi	61
Gambar IV-2. Statistik <i>dataset</i>	62
Gambar IV-3. Proses pelabelan data pada kelas <i>pothole</i> dan <i>non-pothole</i>	63
Gambar IV-4. Proses <i>resize</i> gambar menjadi 640×640 px	65
Gambar IV-5. Contoh augmentasi <i>noise</i> pada citra jalan	67
Gambar IV-6. Contoh augmentasi <i>blur</i> pada citra jalan	67
Gambar IV-7. Contoh augmentasi <i>saturation</i> pada citra jalan	68
Gambar V-1. <i>Confusion matrix</i> skenario 1	80
Gambar V-2. <i>Confusion matrix</i> skenario 2	82
Gambar V-3. <i>Confusion matrix</i> skenario 3	84
Gambar V-4. <i>Confusion matrix</i> skenario 4	86
Gambar V-5. Arsitektur sistem	89
Gambar V-6. Antarmuka deteksi lubang	90
Gambar V-7. Antarmuka <i>dashboard</i> peta dan tabel wilayah.....	91
Gambar V-8. Hasil prediksi validasi 1	93
Gambar V-9. Hasil prediksi validasi 2	93
Gambar V-10. Uji coba <i>real-time detection</i> 1	94
Gambar V-11. Uji coba <i>real-time detection</i> 2.....	95
Gambar V-12. Uji coba <i>real-time detection</i> 3.....	95
Gambar V-13. Performa FPS	97