

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	7
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	8
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	8
I.5 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir.....	9
I.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1 Literatur.....	12
II.1.1 Pengolahan Stok	12
II.1.2 Sistem Informasi.....	12
II.1.3 Management Informasi System (MIS)	13
II.1.4 Persediaan.....	13
II.1.5 <i>Software Development Life-Cycle</i> (SDLC)	14

II.1.6 <i>Black Box Testing</i>	19
II.1.7 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	20
II.2 Pemilihan Metode	20
II.2.1 Metode Waterfall	20
II.2.2 Metode Rapid Application Development (RAD)	21
II.2.3 Metode Prototyping	21
II.2.4 Analisis Perbandingan Metode	22
II.2.5 Kesimpulan Pemilihan Metode	25
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH	27
III.1 Sistematika Perancangan	27
III.1.1 Tahap Identifikasi	29
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data	30
III.1.3 Tahapan Perancangan Sistem	31
III.1.4 Tahap Validasi dan Evaluasi Hasil Rancangan	32
III.1.5 Tahap Penutup	33
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN	34
IV.1 Mekanisme Pengumpulan Data	34
IV.1.1 Data Primer	34
IV.1.2 Data Sekunder	37
IV.2 <i>Requirement Planning</i>	38
IV.2.1 Identifikasi Proses Bisnis	38
IV.2.2 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	40
IV.2.3 Identifikasi Kebutuhan Pengguna	41
IV.3 <i>User Design</i>	42
IV.3.1 Perancangan Basis Data	42
IV.3.2 <i>Mockup User Interface</i>	53

IV.3.3 <i>Prototype</i>	60
IV.3.4 Iterasi Pengembangan Sistem.....	61
IV.4 <i>Construction</i>	62
IV.5 <i>Cutover</i>	69
IV.5.1 <i>Black Box Testing</i>	69
BAB V VALIDASI, ANALISIS HASIL DAN IMPLIKASI	72
V.1 Validasi	72
V.2 Analisis Hasil Rancangan Sistem.....	78
V.2.1 Analisis Pencapaian Tujuan Penelitian	78
V.2.2 Proses Bisnis Usulan.....	80
V.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	81
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	84
VI.1 Kesimpulan	84
VI.2 Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	86