

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Definisi	Halaman
<i>Activity Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan aliran aktivitas atau proses dalam suatu sistem dari awal hingga akhir	47
<i>Black Box Testing</i>	Metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas tanpa melihat struktur internal kode	ii
<i>Browser</i>	Perangkat lunak untuk mengakses dan menampilkan halaman web di internet	35
<i>Construction</i>	Tahap pembangunan atau pengembangan sistem dalam metode RAD	19
<i>Cutover</i>	Tahap transisi dari sistem lama ke sistem baru dalam metode RAD	19
<i>Dashboard</i>	Halaman utama sistem yang menampilkan ringkasan informasi penting	57
<i>Data Primer</i>	Data yang dikumpulkan langsung dari sumber pertama melalui observasi atau wawancara	28
<i>Data Sekunder</i>	Data yang diperoleh dari sumber yang sudah ada sebelumnya seperti dokumen atau arsip	30
<i>Database</i>	Kumpulan data yang terorganisir dan dapat diakses secara elektronik	16
<i>Figma</i>	Aplikasi desain antarmuka berbasis web untuk membuat prototipe dan mockup	31
<i>Fishbone Diagram</i>	Diagram sebab-akibat untuk mengidentifikasi akar permasalahan	7
<i>Human Error</i>	Kesalahan yang disebabkan oleh faktor manusia dalam proses operasional	ii
<i>ISO 25010</i>	Standar internasional untuk evaluasi kualitas perangkat lunak	ii

Istilah	Definisi	Halaman
<i>JavaScript</i>	Bahasa pemrograman untuk pengembangan aplikasi web interaktif	65
<i>Login</i>	Proses autentikasi pengguna untuk mengakses sistem	44
<i>MIS</i> (<i>Management Information System</i>)	Sistem informasi manajemen untuk mendukung pengambilan keputusan	13
<i>Mockup</i>	Representasi visual dari desain antarmuka sistem sebelum diimplementasikan	56
<i>Understock</i>	Kondisi kekurangan persediaan barang dari kebutuhan normal	ii
<i>RAD (Rapid Application Development)</i>	Metode pengembangan sistem dengan siklus pengembangan yang cepat	ii
<i>Real-time</i>	Pemrosesan data yang terjadi secara langsung tanpa penundaan	ii
<i>SDLC</i> (<i>Software Development Life Cycle</i>)	Siklus hidup pengembangan perangkat lunak dari perencanaan hingga pemeliharaan	14
<i>Stakeholder</i>	Pihak-pihak yang memiliki kepentingan dalam suatu sistem atau proyek	41
<i>UAT (User Acceptance Testing)</i>	Pengujian penerimaan pengguna untuk memvalidasi sistem sesuai kebutuhan	ii
<i>UI/UX (User Interface/User Experience)</i>	Antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna dalam menggunakan sistem	31

Istilah	Definisi	Halaman
<i>UMKM</i>	Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah	1
<i>Use Case Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan interaksi antara pengguna dengan sistem	44
<i>User-friendly</i>	Mudah digunakan dan dipahami oleh pengguna	31
<i>Username</i>	Nama pengguna untuk identifikasi dalam sistem	47
<i>Validasi</i>	Proses pemeriksaan untuk memastikan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna	34
<i>Verifikasi</i>	Proses pemeriksaan untuk memastikan sistem berfungsi sesuai spesifikasi	33
<i>Website</i>	Kumpulan halaman web yang dapat diakses melalui internet	ii