

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	5
1.6. Jadwal Pelaksanaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Lean Startup	8
2.2. Scrum	12
2.3. Teknologi dalam Layanan Kesehatan Modern	17
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	21
3.1. Desain Perancangan Sistem	21
3.1.1. Integrasi Lean Startup dan Scrum	21
3.1.2. Penyatuan Lean Startup dan Scrum	21
3.1.3. Komponen Utama Model Pengembangan	24
3.1.4. Data yang Dibutuhkan	25
3.1.5. Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional Aplikasi	26
3.1.6. User Story	26
3.1.7. Arsitektur dan Diagram Front-End WellnessPath	27
3.1.8. Desain User Interface (UI) WellnessPath	29
3.2. Proses Implementasi	32
3.2.1. Langkah-Langkah Implementasi	33
3.2.2. Peran Scrum dalam Implementasi	33
3.2.3. Jumlah Maksimal Iterasi untuk Feedback Pengguna	33

3.3.	Pengujian dan Evaluasi.....	32
3.3.1.	Pengujian Arsitektur Front-End.....	34
3.3.2.	Desain dan Pelaksanaan Wawancara.....	35
3.3.3.	Kriteria Evaluasi.....	36
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	37
4.1.	Hasil Pengembangan Minimum Viable Product (MVP).....	37
4.1.1.	Tujuan Pengembangan MVP.....	37
4.1.2.	Deskripsi Fitur MVP	37
4.1.3.	Alur Navigasi MVP	37
4.2.	Evaluasi Awal Terhadap MVP	38
4.2.1.	Hipotesis MVP	38
4.2.2.	Metodologi Pengujian.....	38
4.2.3.	Analisis Hasil Wawancara	38
4.2.4.	Validasi Hipotesis MVP	39
4.3.	Penerapan Scrum dan Iterasi Lanjutan	41
4.3.1.	Perencanaan Sprint.....	41
4.3.2.	Implementasi Sprint Pertama	46
4.3.3.	Implementasi Sprint Kedua.....	50
4.3.4.	Hasil iterasi dan Perubahan	54
4.3.5.	Evaluasi Sprint.....	54
4.3.6.	Sinkronisasi Build-Measure-Learn dengan Sprint	57
4.4.	Analisis Efektivitas Pendekatan Lean Startup dan Scrum.....	59
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1.	Kesimpulan	60
5.2.	Saran	61
	DAFTAR PUSTAKA.....	62
	LAMPIRAN.....	65