

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Teori A	5
2.2 Teori B	6
2.3 Teori C	6
2.4 Aplikasi Serupa	7
2.4.1 Aplikasi A	7
2.4.2 Aplikasi B	7
2.4.3 Aplikasi C	7
2.4.4 Perbandingan Fitur	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
3.1.1 Proses Menggali Informasi	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10

3.2 Perancangan Aplikasi	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2.2 Use Case Diagram	12
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.2.4 Perancangan Basis Data	15
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	17
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
4.1 Implementasi Aplikasi	19
4.1.1 Struktur Kode Project	19
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	20
4.1.3 Hasil Implementasi	21
4.2 Pengujian Aplikasi	22
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	22
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	23
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	24
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	26
5.1 Kesimpulan	26
5.2 Saran	26
DAFTAR PUSTAKA	27
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	28
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	30