

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Ranu Industries	14
2.2 Teori Transformasi Digital	14
2.3 Teori <i>Design Thinking</i>	16
2.4 Laravel	16
2.5 PHP	17

2.6	Midtrans.....	17
2.7	Aplikasi Serupa.....	18
2.7.1	OmenPrint.....	18
2.7.2	Gogoprint	19
2.7.3	Shrelo	19
2.7.4	Perbandingan Fitur	20
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN		22
3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	22
3.1.1	Proses Menggali Informasi	22
3.1.2	Karakteristik Target Pengguna	23
3.1.3	Fitur yang Dibutuhkan	23
3.2	Perancangan Aplikasi	25
3.2.1	Gambaran Umum Aplikasi.....	25
3.2.1	Use Case Diagram	25
3.2.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi	26
3.2.4	Perancangan Basis Data	29
3.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	30
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		32
4.1	Implementasi Aplikasi	32
4.1.1	Struktur Kode Project	32
4.1.2	Kesesuaian Terhadap Rancangan	33
4.1.3	Hasil Implementasi	34
4.2	Pengujian Aplikasi	34
4.2.1	Pengujian Kualitas Kode	34

4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	35
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	43
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	47