

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Hoaks.....	5
2.3 Jabar Saber Hoaks.....	6
2.4 Laravel	6
2.5 MySQL.....	6

2.6 Aplikasi Serupa	7
2.6.1 CekFakta.....	7
2.6.2 TurnBackHoax	8
2.6.3 JalaHoaks.....	8
2.6.4 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	12
3.2 Perancangan Aplikasi	13
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram.....	13
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	15
3.2.4 Perancangan Basis Data	23
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	24
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	25
4.1 Implementasi Aplikasi.....	25
4.1.1 Struktur Kode Project.....	25
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	28
4.1.3 Hasil Implementasi	29
4.2 Pengujian Aplikasi.....	30
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	30
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	30

4.2.3 Pengujian ke Pengguna	43
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	48
Lampiran 1 Dokumentasi Kegiatan	48
Lampiran 2 Perhitungan Usability Test	50