

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
KATA PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Koperasi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (KUKM).....	5
2.2 Program Wirausaha Baru	5
2.3 Metode <i>Prototype</i>	5
2.4 <i>Content Management System</i>	8

2.5 Aplikasi Serupa	8
2.5.1 Linkumkm	8
2.5.2 EduKUKM	9
2.5.3 UMKMall	10
2.5.4 Perbandingan Fitur	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	12
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	12
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	12
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	13
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	14
3.1.4 Proses Bisnis Aplikasi	16
3.2 Perancangan Aplikasi	17
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	17
3.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	19
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	20
3.2.4 Perancangan Basis Data	28
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	29
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	29
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1 Implementasi Aplikasi	30
4.1.1 Struktur Kode <i>Project</i>	30
4.1.2 Struktur Basis Data.....	31
4.1.3 Kesesuaian Terhadap Rancangan	32
4.1.4 Hasil Implementasi	33
4.2 Pengujian Aplikasi	34

4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	34
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	34
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	40
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 Kesimpulan.....	42
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN	44
Lampiran A Dokumentasi Kegiatan Wawancara	44
Lampiran B Dokumentasi Pengujian Aplikasi dan Hasil <i>Usability Test</i>	47