

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	<i>i</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>i</i>
PERNYATAAN	<i>ii</i>
ABSTRAK.....	<i>iii</i>
ABSTRACT.....	<i>iv</i>
DAFTAR ISI	<i>v</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>viii</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>xii</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xiii</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Cakupan Pengerjaan	2
1.5 Tahapan Pengerjaan	3
BAB II PERSYARATAN SISTEM.....	<i>6</i>
2.1 Deskripsi Instansi/Pengguna.....	6
2.2 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	6
2.2.1 BPMN Saat Ini	6
2.2.2 BPMN Sistem Usulan	7
1. BPMN Usulan Pemilik.....	7
2. BPMN Usulan Penyewa Daftar	8

3. BPMN Usulan Penyewa <i>Membership</i>	9
4. BPMN Usulan Penyewa Memesan Lapangan	9
2.3 Produk dan Layanan	10
2.4 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	11
2.4.1 Proses Analisis Kebutuhan	11
2.4.2 Daftar Kebutuhan	12
2.5 Kinerja Sistem	12
BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN	14
3.1 Arsitektur Sistem	14
3.2 Permodelan Sistem Dan Data	15
3.2.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
3.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	16
3.2.3 <i>Use Case Scenario</i>	17
3.3 Perancangan Antar Muka Pengguna	23
3.3.1 Perancangan Antar Muka Pengguna Penyewa	23
3.3.2 Perancangan Antarmuka Pengguna Pemilik	43
3.3.3 Perancangan Antar Muka Pengguna Admin	57
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	65
3.4.1 Pengembangan Sistem	65
3.4.2 Implementasi Sistem	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	67
4.1 Implementasi	67
4.2 Pengujian	105
4.2.1 Fungsionalitas <i>Register</i>	105
4.2.2 Fungsionalitas <i>Login</i>	108
4.2.3 Fungsionalitas Kelola Lapangan	110

4.2.4 Fungsionalitas Kelola <i>Membership</i>	114
4.2.5 Fungsionalitas Tambah Pemilik	116
BAB V PENUTUP	119
5.1 Kesimpulan.....	119
1.1 Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	120
LAMPIRAN	121