

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Mitragraha Inti Utama adalah perusahaan yang menjalankan kegiatan di sektor bidang jasa logistik dan perdagangan umum yang bertempat di Jl. Moch. Toha No.182a, Karasak, Kec. Astanaanyar, Kota Bandung. PT. Mitragraha Inti Utama berdiri sejak tahun 1998, perusahaan ini telah memiliki pengalaman dalam menangani berbagai proyek dibidang *asset management solution, system integration, assembling and production, trading and logistic services*.

PT. Mitragraha Inti Utama sejak pertama kali hingga saat ini sudah mempunyai izin usaha resmi berupa surat perizinan berusaha berbasis risiko dengan nomor induk berusaha 9120400281491 dan omset perbulan sekitar Rp. 50.000.000 sampai dengan Rp. 100.000.000. Perusahaan ini memiliki 15 pegawai tetap dan 5 pegawai kontrak yang terdiri dari divisi *marketing*, divisi *operation*, dan divisi *finance*.

Dalam menghadapi perkembangan teknologi serta meningkatnya kebutuhan akan efisiensi dalam pengelolaan keuangan, PT. Mitragraha Inti Utama membutuhkan sistem yang dapat mempermudah proses dari pencatatan pendapatan proyek sampai dengan pelunasan piutang. Saat ini, prosedur pencatatan masih melibatkan proses manual menggunakan *spreadsheet* hal ini kerap kali menyebabkan kekeliruan yang disebabkan oleh *human error*, risiko akses oleh pihak yang tidak berkepentingan, serta kesulitan untuk monitoring piutang. Hal ini disebabkan karena keterbatasan *spreadsheet* untuk mengunggah dokumen dan file bukti, sehingga berkas-berkas keperluan terkait piutang tidak terorganisir dengan baik.

Sebagai solusi atas permasalahan tersebut perlunya membuat dan merancang sistem berbasis web guna mempermudah perusahaan dalam mengelola proyek dengan dibuatnya daftar proyek yang sedang berjalan, *monitoring* piutang dengan memungkinkan dalam memantau termin dan status pembayaran, pengunggahan dokumen dan kartu piutang pelanggan.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut merupakan Masalah yang menjadi fokus dalam tugas akhir ini:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk pencatatan pendapatan proyek tunai dan kredit?
2. Bagaimana cara mengelola transaksi piutang sampai pelunasan dan menampilkan kartu piutang pelanggan?
3. Bagaimana cara menampilkan jurnal umum dan buku besar?
4. Bagaimana cara menampilkan laporan pendapatan kas proyek?

1.3 Tujuan

Dengan mengacu pada perumusan masalah, tugas akhir ini bertujuan membangun aplikasi yang dapat :

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola transaksi pendapatan kas proyek tunai dan kredit.
2. Membuat aplikasi yang dapat mengelola transaksi piutang sampai pelunasan dan menampilkan daftar piutang pelanggan.
3. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan jurnal umum dan buku besar.
4. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan laporan pendapatan kas proyek.

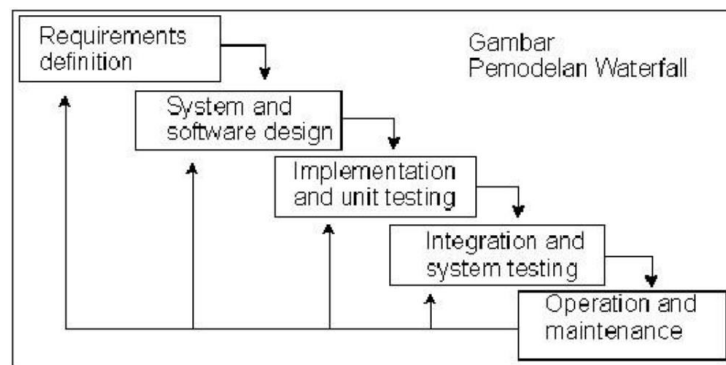
1.4 Batasan

Batasan masalah dalam pengembangan aplikasi ini meliputi beberapa aspek yang tidak ditangani oleh sistem, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini tidak menangani piutang tidak tertagih.
2. Aplikasi ini mencatat penerimaan kas menggunakan metode *accrual basis*.
3. Aplikasi ini tidak menangani PPN.
4. Aplikasi ini metode pengerjaan menggunakan metode *waterfall*.

1.5 Metode Pengerjaan

Dalam pengerjaan tugas akhir ini Adapun metode pengerjaan yang dilakukan dengan memanfaatkan model pengembangan perangkat lunak SDLC melalui metode *waterfall*. Berikut merupakan tahapan dari pemodelan *waterfall* [1].



Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*

Metodologi *Waterfall* dijalankan melalui beberapa tahap berikut:

1. *Analysis* (Analisis)
Hal pertama yang dilakukan adalah menganalisis kebutuhan *user* melalui teknik pengumpulan data berupa wawancara yang dilakukan dengan pihak dari Perusahaan PT. Mitragraha Inti Utama untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan pada saat membangun aplikasi ini.
2. *Design* (Desain)
Pada tahap ini berfokus dalam merancang sistem berdasarkan hasil analisis sebelumnya. Di sini, dibuat gambaran tentang bagaimana sistem akan bekerja, termasuk tampilan, cara pengguna berinteraksi, dan bagaimana data akan disimpan.
3. *Implementation* (Implementasi)
Rancangan yang sudah dibuat kemudian diimplementasikan menjadi suatu kode program yang diolah menggunakan basis data MySQL, Laravel, dan bahasa pemrograman PHP.
4. *Testing* (Pengujian)
Sistem yang sudah diimplementasi akan diuji untuk memastikan semuanya berjalan dengan benar. Ini mencakup pengecekan apakah ada bug atau kesalahan, serta memastikan implementasi fitur berfungsi sebagaimana mestinya dan relevan dengan kebutuhan pengguna.
5. *Maintenance* (Pemeliharaan)
Pada tahap ini, sistem yang sudah berjalan dipelihara dan diperbaiki jika ditemukan masalah atau bug.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Rangkaian waktu pengerjaan dapat dilihat pada jadwal berikut :

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2024												2025																													
	Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli					
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak																																										
Desain																																										
Pembuatan Kode Program																																										
Pengujian																																										