

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN.....	1
LEMBAR PENGESAHAN	1
PERNYATAAN	1
KATA PENGANTAR.....	2
ABSTRAK.....	4
<i>ABSTRACT</i>	5
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR GAMBAR.....	1
DAFTAR TABEL	1
DAFTAR LAMPIRAN	1
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Solusi	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Penjadwalan Kerja.....	3
BAB II PROFIL ORGANISASI.....	4
2.1 Deskripsi Organisasi	4
2.2 Struktur Organisasi dan Tata Kelola.....	5
2.3 Deskripsi Pekerjaan.....	6
2.3.1 Penggunaan Figma dalam Proses Redesain UI/UX	6
2.3.2 Penggunaan Canva dalam Mendukung Desain Visual	7
BAB III ANALISIS PEKERJAAN	9
3.1 Analisis Sistem.....	9
3.1.1 Gambar Sistem Saat Ini	9
3.1.2 Pengembangan Sistem	17
3.2 Kualitas/Kinerja Sistem	27
3.3 Kebutuhan Perangkat Kerja	28
3.3.1 Pengembangan Sistem	28
3.3.2 Implementasi Sistem	28
3.4 Metode SUS (System Usability Scale)	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Hasil Akhir (Luaran)	31
4.2 Pengujian Luaran.....	35
BAB V PENUTUP	39
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN	41