

ABSTRAK

Di era digital saat ini, proses pencarian kerja telah mengalami pergeseran signifikan dari metode konvensional seperti papan pengumuman, surat kabar, atau walk-in application, menuju platform digital yang lebih praktis dan efisien. Namun, realitas di lapangan menunjukkan bahwa masih banyak platform pencarian kerja yang belum sepenuhnya ramah pengguna. Beberapa kendala umum yang sering dijumpai antara lain antarmuka yang kompleks, kurangnya personalisasi, dan fitur-fitur yang tidak sesuai dengan kebutuhan pencari kerja maupun penyedia lowongan pekerjaan. Hal ini tentu dapat menghambat efektivitas proses rekrutmen dan pencarian kerja secara keseluruhan.

Melihat permasalahan tersebut, proyek akhir ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna (User Interface/UI) serta mengimplementasikan aplikasi *Job Hunter* berbasis website sebagai alternatif solusi dalam memfasilitasi proses pencarian kerja di era digital. Aplikasi ini dirancang dengan pendekatan *User-Centered Design* (UCD), yang berfokus pada kenyamanan dan kebutuhan pengguna sebagai pusat dari seluruh proses perancangan. Dengan pendekatan ini, diharapkan setiap fitur dan tampilan aplikasi dapat memberikan pengalaman yang optimal bagi penggunanya.

Dalam proses pengembangannya, proyek ini menggunakan metode *Waterfall* karena menawarkan alur kerja yang sistematis dan terstruktur, dimulai dari tahap analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan. Dengan demikian, diharapkan aplikasi *Job Hunter* tidak hanya memiliki tampilan yang menarik dan fungsional, tetapi juga mampu menjawab kebutuhan pasar kerja digital secara tepat guna.

Kata Kunci: Antarmuka Pengguna, UI, Job Hunter, User-Centered Design, Waterfall, Website, Pencarian Kerja, Desain Interaktif, Digitalisasi.

∕i