

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. A. Agustini and N. Purnaningsih, "Pengaruh Komunikasi Internal Dalam Membangun Budaya Organisasi," *Jurnal Komunikasi Pembangunan*.
- [2] L. A. Fitriyah, A. Manasikana, L. Hakim, N. and M. , "PERAN PENTING KOMUNIKASI INTERNAL," *Jurnal Ilmiah Multidisiplin* , Vols. Vol. 1, No. 5, pp. 372-377, 2024.
- [3] W. Candra, E. R. Siregar, R. A. Br Barus, A. Zahraini, F. Della M.Y and S. Munawaroh, "Pengaruh Komunikasi Internal dalam Membangun Budaya," *Pendidikan Tambusai*, vol. 6 Nomor 2, pp. 13310-13318 , 2022 .
- [4] D. A. M. Lidinillah, "Educational Design Research : a Theoretical Framework for Action".
- [5] Y. Yulius and M. E. P. Putra, "Metode Design Thinking Dalam Perancangan Media Promosi Kesehatan," *JURNAL SENI DESAIN DAN BUDAYA*, vol. 6 No.2, 2021.
- [6] f. E. Rifqi, Pengembangan Konten Digital Gambar Dan Video Media Sosial Instagram Dan Youtube, Bandung: Program Studi D4 Teknologi Rekayasa Multimedia Fakultas Ilmu Terapan, 2024.
- [7] R. F. Daud and W. N. Dewi, "Transformation Of Print Media To Digital Media In Facing The Era Of Information Technology," *Social Sciences and Humanities*, Vols. Vol. 4, No. 6, 2024.
- [8] A. P. Kurniawan, . S. G. Putri , A. Pratondo and D. R. ntani Putri , "Application of Visual Design Principles and Motion Graphic," *Journal of Applied IT* , vol. Vol 05 No 01, 2021.
- [9] J. BRODNY and J. KAŻMIERCZAK, "THE DESIGN THINKING METHOD," *Inżynieria Systemów Technicznych*, vol. Volume 6, no. issue 6 , 2017.
- [10] S. S. Rahman, Pengembangan Virtual Expo Interaktif Berbasis UI/UX Dengan Figma Di PT. INDOCEMENT TUNGGAL PRAKARSA, Bandung: Program Studi D4 Teknologi Rekayasa Multimedia Fakultas Ilmu Terapan , 2023.
- [11] Y. Yulius and M. E. P. Putra, "Metode Design Thinking Dalam Perancangan Media Promosi Kesehatan Berbasis Keilmuan Desain Komunikasi Visual," *SENI DESAIN DAN BUDAYA*, vol. VOLUME 6 No.2, 2021.

- [12] L. Blessing and A. Chakrabarti , "DRM: A Design Research Methodology," *Product Design and Manufacturing*, 2017.
- [13] A. Pratondo, "Design of Research Proposal Genera," *International Conference on Informatics for Development*, 2011.
- [14] A. RAHMA, Pengembangan UI/UX pada Aplikasi Edukasi Perlindungan Diri dan Pelaporan Kasus di SMPN 03 Baleendah, BANDUNG: PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA FAKULTAS ILMU TERAPAN, 2024.
- [15] D. Kurniawan and F. Yuamita, "Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta," *urnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan(JTMIT)*, Vols. Vol. 2, No. 1, pp. 41-52, 2023.
- [16] P. P. Pratiwi and N. P. E. Suchahyani, "IMPLEMENTATION OF DESIGN THINKING METHOD AND USABILITY TESTING IN THE DESIGN OF A SCHOLARSHIP INFORMATION SYSTEM," *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vols. Vol. 21, No. 2, 2024.
- [17] Y. S. M. Putra and R. Tanamal, "Analisis Usability Menggunakan Metode USE Questionnaire Pada Website Ciputra Enterprise System," *TEKNIKA*,, vol. 9(1), pp. 58-65 , Juli 2020.
- [18] S. Arifin and L. Maharani, "Assessing User Experience of a Mobile Application Using Usability Questionnaire Method," *Applied Information Systems and Management (AISM)*, Vols. Volume 4, (1), pp. hal 1-10, 2021.
- [19] A. Rizki and C. Kanya, "PERANCANGAN MAJALAH DIGITAL “DIGIMAGZ” SEBAGAI MEDIA PROMOSI," *Jurnal Barik*, vol. 6 No. 1, pp. 172-181 , 2024.
- [20] R. LESTARI, PENGELOLAAN MAJALAH DINAMIS SEBAGAI MEDIA, Riau: FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM, 2018.