

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Gambar High dan Low Poly dari 3D objek Hippo [17]	13
Gambar 2.3 Gambar kedua Suzanne yang High dan Low Poly [20]	13
Gambar 2.4 Seorang yang sedang bermain Pokemon GO di mobile menggunakan teknologi AR [18].....	14
Gambar 2.5 Seorang yang sedang bermain menggunakan teknologi VR [19]	14
Gambar 2.6 Perbandingan visual dari Level of Detail Suzanne [21]	16
Gambar 2.7 Tampilan cara kerja Occlusion Culling di Unity [22]	16
Gambar 2.8 Logo perusahaan Pertamina	17
Gambar 2.9 Logo Perusahaan Pertamina Hulu Rokan	17
Gambar 3.1 Diagram alur kerja pada proyek Pertamina Hulu Rokan	19
Gambar 3.2 Script Python yang bertugas untuk menghapus semua objek empty di scene21 ..	21
Gambar 3.3 Script Python yang bertugas untuk menghapus semua material pada objek yang dipilih	21
Gambar 3.4 Tampilan User Interface pada software Blender	22
Gambar 3.5 Tampilan User Interface pada software Unity	22
Gambar 3.6 Tampilan User Interface pada software Naviswork Manage	23
Gambar 3.7 Tampilan User Interface dari Addon Exoside Quad-Remesher dalam software Blender	23
Gambar 4.1 Denah EOR sebelum optimasi.....	25
Gambar 4.2 Denah EOR sesudah optimasi	25
Gambar 4.3 Dokumentasi User Interface dari Aplikasi Augmented Reality di mobile	26
Gambar 4.4 Presentasi real-size dari aplikasi MR di kantor Pertamina Prabumulih.....	26