

ABSTRAK

Dalam era digital yang terus berkembang, *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* berperan penting dalam pengembangan aplikasi digital. Penelitian ini bertujuan untuk merancang ulang tampilan antarmuka *website* LMS, yang digunakan oleh mahasiswa Telkom University, berdasarkan tipe kepribadian *Steadiness*. Metode yang digunakan adalah Design Thinking, yang meliputi tahapan *Empathize*, *Define*, *Ideate*, *Prototype*, dan *Test*. Selain itu penelitian ini juga menerapkan teknik *eye tracking* untuk mengevaluasi efektivitas desain antarmuka melalui metrik seperti *Time to The First Fixation*, *Gaze on Each Area of Interest*, *Fixation Duration*, dan *Saccade Amplitude*. Data pengguna diperoleh melalui observasi, wawancara, dan kuesioner, yang kemudian dianalisis untuk menghasilkan desain yang lebih baik. Melalui pendekatan ini, diharapkan dapat dihasilkan desain *User Interface (UI)* yang lebih intuitif dan responsive terhadap kebutuhan pengguna dengan tipe kepribadian *Steadiness*. Hasil dari penelitian ini mencakup rekomendasi desain UI yang lebih efektif dan efisien serta evaluasi kegunaan *eye tracking*. Redesign ini diharapkan dapat menghadirkan antarmuka yang lebih responsive dan sesuai dengan karakteristik pengguna bertipe kepribadian *Steadiness*, sehingga meningkatkan kenyamanan dan efisiensi saat menggunakan *website* LMS.

Kata Kunci: User Interface, User Experience, DISC, Steadiness, Design Thinking, Eye Tracking