

ABSTRAK

Meningkatnya penggunaan teknologi membawa perubahan positif, terutama dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari seperti makanan. Kesibukan masyarakat perkotaan membuat mereka lebih memilih makanan cepat saji, yang berdampak negatif pada kesehatan, seperti risiko obesitas. Obesitas dapat terjadi jika penumpukan lemak yang berlebih akibat ketidakseimbangan asupan energi dengan energi yang digunakan. Penelitian ini bertujuan merancang *user interface* aplikasi *mobile* untuk membantu penyandang obesitas dalam menjalani pola hidup sehat. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa Observasi, Wawancara, Kuesioner, dan Studi Pustaka. Perancangan ini menggunakan metode *design thinking*, dengan analisis data menggunakan matriks perbandingan. Media yang akan dibuat adalah sebuah prototipe *user interface* aplikasi *mobile*. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi yang baik dan membantu penyandang obesitas untuk memenuhi kebutuhannya dalam menjalankan pola hidup sehat dengan mengkonsumsi makanan sehat dan mendapatkan bentuk tubuh yang lebih ideal.

Kata Kunci : Aplikasi Mobile, *Design Thinking*, Pola Hidup Sehat, Penyandang Obesitas, Makanan Sehat.