

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	13
1.1. Latar Belakang Masalah.....	13
1.2. Rumusan Masalah	15
1.3. Tujuan dan Manfaat	15
1.4. Batasan Masalah	15
1.5. Metode Penelitian	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	16
2.1. Tinjauan Pustaka	16
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu	20
2.2. Landasan Teori.....	30
2.2.1. Sistem	30
2.2.2. <i>Website</i>	30
2.2.3. Rapid Application Development	30
2.2.4. <i>Framework</i> Laravel	31
2.2.5. <i>Blackbox Testing</i>	32
2.2.6. SQL	32
2.2.7. UML.....	32
2.2.8. <i>Entity Relationship Diagram</i>	36
2.2.9. <i>System Usability Scale</i>	36
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	37
3.1. Desain Perancangan Sistem	37
3.2. Diagram Alir	37
3.2.1. Identifikasi Tahapan Utama	38

3.2.2.	Perencanaan.....	38
3.2.3.	Desain Sistem.....	38
3.2.4.	Implementasi	75
3.2.5.	Pembangunan Sistem	75
3.2.6.	Pengujian Sistem	76
3.3.	Desain Perangkat Lunak	76
3.3.1.	<i>Wireframe</i>	76
BAB 4		92
HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS		92
4.1.	Hasil Akhir Sistem	92
4.2.	Analisis Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	118
4.3.	Pengujian Usabilitas Sistem (<i>System Usability Scale</i> - SUS).....	132
4.3.1.	Metologi Pelaksanaan.....	132
4.3.2.	Hasil Kuesioner	132
4.3.3.	Perhitungan Skor Akhir SUS.....	133
4.3.4.	Analisi dan Interpretasi Hasil	134
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		136
5.1.	Kesimpulan	136
5.2.	Saran	136
DAFTAR PUSTAKA		138
LAMPIRAN		141