

Bab 1

Pengenalan Produk

1.1 Latar Belakang

CV Putra Juwana adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan pakan ikan. Perusahaan ini menjual beberapa jenis kategori pakan ikan, yaitu Terapung, Tenggelam dan Tepung. Perusahaan ini juga menjual pakan ikan, yaitu Bandeng, Lele, Udang, Mujair dan Nila.

Perusahaan CV Putra Juwana setiap bulannya bisa menangani penjualan lebih dari 400 transaksi penjualan, baik dalam kota maupun luar kota. Dikarenakan semua transaksinya dilayani dan direkap secara manual, sehingga perusahaan tidak bisa melayani transaksi penjualan secara maksimal .

Hal ini menunjukkan adanya kinerja yang kurang efisien, sehingga memerlukan solusi yang dapat menangani semua transaksi pemesanan dan penjualan produk pakan ikan. Untuk mencapai semua target dan lebih efisiennya transaksi maka di perlukan sebuah aplikasi sehingga untuk transaksinya dapat dilayani dengan maksimal dan lebih cepat. Dan untuk hasil laporan setiap bulannya juga dapat dilakukan dengan mudah , cepat dan akurat.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi karya akhir ini adalah untuk membuat aplikasi yang dapat mengolah data-data *master*, meliputi data pembeli, data petugas, data ikan, data kategori dan data pakan ikan serta transaksi penjualan dan laporan penjualan.

1.3 Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi yang dibangun tidak melayani transaksi kepada selain *member*.
- b. Aplikasi tidak menangani mengenai laba dan rugi perusahaan.
- c. Aplikasi tidak melayani transaksi *return* barang rusak.
- d. Aplikasi hanya bisa dipegunakan secara *desktop*.

1.4 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dalam laporan karya akhir ini :

BAB I Pengenalan Produk

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan yang berfungsi untuk mempermudah untuk mengetahui landasan mengenai aplikasi.

BAB II Arsitektur Produk

Pada bab arsitektur produk dijelaskan mengenai teori struktur produk dan *tools* yang di gunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III Pembuatan Produk

Bab ini menjelaskan mengenai proses pembuatan produk.

BAB IV Penggunaan Produk

Pada bab ini menjelaskan mengenai instalasi *tools* yang dipergunakan dan petunjuk penggunaan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup dijelaskan mengenai hambatan, kesimpulan dan solusi.