



## ABSTRAK

---

Anak usia 4-6 tahun merupakan bagian dari anak usia dini yang memasuki masa peka bagi anak. Anak mulai sensitif untuk menerima berbagai upaya pengembangan seluruh potensi anak. Anak – anak dapat belajar lebih interaktif dengan menggunakan komputer. Tampilan gambar dan animasi yang disertakan dengan penggunaan suara akan lebih menarik dibandingkan menggunakan media papan tulis dan buku. Pengarahan suatu profesi sebaiknya diberikan kepada anak – anak agar mereka mengetahui bagaimana suatu profesi tertentu berjalan.

Aplikasi pengenalan profesi berbasis multimedia ini dibangun menggunakan metodologi SDLC model *waterfall* dengan bahasa pemrograman *action script* pada *Adobe Flash CS4 Professional*.

Aplikasi pembelajaran ini diharapkan dapat membantu dalam pembelajaran anak usia 4-6 tahun untuk mendeskripsikan suatu profesi agar mudah dipahami anak – anak.

Kata Kunci : Aplikasi pembelajaran, Profesi



## ABSTRACT

---

Children aged between 4-6 years old are part of the early childhood that enter their sensitive phase. They begin to be sensitive in receiving variety of efforts in order to develop their full potentials. Children can learn to be more interactive by using a computer. The using of pictures and animations that are served with sounds will be more attractive than whiteboards and books. Guidance of professions should be given to the children so that they know how a particular profession goes/works.

This multimedia based Application for introduction of professions was built using the methodology of SDLC waterfall model with action script programming language in Adobe Flash cs4 professional. This application for learning is expected to help the children's learning process aged 4-6 years old to describe the professions so that it will be easier to be understood by children.

**Keywords:** application for learning, profession