



## ABSTRAK

---

Teknologi informasi saat ini semakin mudah dan semakin canggih. Setiap orang menginginkan dengan adanya kemajuan teknologi ini bisa mendapatkan sesuatu dengan cara yang mudah dan mudah juga untuk memahaminya. Sama seperti pengetahuan tentang cerita-cerita Alkitab untuk anak-anak. Jika kita lihat sendiri tingkat minat membaca anak sudah semakin menurun. Dengan itu ada suatu cara yang dapat membantu agar anak tersebut tidak merasa bosan jika membaca Alkitab dan untuk mengetahui cerita tentang tokoh Alkitab, yaitu dengan menggunakan aplikasi Flash sebagai media pembelajaran.

Dimana aplikasi ini akan ditampilkan menggunakan web yang akan diakses secara online, untuk penjelasan cerita menggunakan flash yang akan dibuat berbentuk animasi dilengkapi dengan suara narasi. Pada web ini juga nantinya tidak hanya menunjukkan cerita dari tokoh Alkitab tersebut tetapi juga ada menu untuk menjelaskan biografi tokoh utama dari cerita dan juga ada menu untuk menguji kemampuan anak tersebut (kuis). Di dalam aplikasi ini nantinya ada beberapa tools yang digunakan diantaranya : Flash CS3, Macromedia Dreamweaver 8, Photoshop CS3, Cool Record Edit Pro dan Swish Max 3.

Hasil dari aplikasi ini nantinya akan di uji coba langsung kepada siswa SD dengan rentang usia 6-12 tahun. Hasil pengujian ini menjadi acuan terhadap tolak ukur yang di tentukan, menjadi gambaran bahwa aplikasi yang dibangun apakah efektif dalam siswa memahami dan mempelajari cerita-cerita tentang tokoh-tokoh Alkitab Kristen.

Kata kunci : pembelajaran, cerita Rohani Kristen, Web *Online*



## ABSTRACT

---

*Information technology at this time was sophisticated and increasingly. Anyone wanted with the existence of the progress of this technology could get something by means of that was fast and practical. As like as knowledge about Holy Scripture stories for children. If being seen by use the level of the interest in reading of the child has the scanded increasingly. So it needs a method that could had the children in order they dont feel bored if reading spirituals stories, by using the progress of technology by use flash as the based to make the application.*

*Where this application will so the web site that can be access online, for the explained of stories are using flash that will be make in animation concept which narration song. In this web not only show the stories from Holy Scripture but alsothere are menu to explained the main figure biografi. In This web there are menu for testing they're knowledge about that by this quizzes. In this application eventually had several tools that was used in making this application among them: Flash CS3, Photoshop CS3, Swishmax3, Cool Record Edit Pro.*

*Result of this application eventually would in the direct test to the primary school student which age among 6-12 tahun. And this result became the reference again denied measured that in determined, became the picture that the application that was developed wheter effective in the student understood and studied stories about leading figure of the Kristen Holy Scripture.*

*Keywords:* knowledge, Holy Scripture, Web Online