



giving and caring the world

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada umumnya lokasi Bank Perkreditan Rakyat (BPR) yang sangat dekat dengan tempat masyarakat yang membutuhkan. Salah satu jenis bank yang dikenal melayani golongan pengusaha mikro, kecil dan menengah biasa disebut BPR. Sedang BPR-KS merupakan Bank Perkreditan Rakyat yang dikelola oleh keluarga besar Karyajatnika Sadaya.

Aplikasi BPR-KS merupakan aplikasi Enterprise yang berjalan diatas salah satu teknologi *java* yaitu *J2EE*. Pada aplikasi tersebut *user* (BPR-KS bidang IT) bisa melihat proses transaksi didalam databasenya. Jika *user* ingin memiliki data transaksi yang telah dilakukan sebelumnya, maka *user* harus mengetahui table-table yang berkaitan dengan data-data transaksi yang dibutuhkan oleh *user*. Apabila *user* ingin menyimpan data dari transaksi yang dilakukan, maka *user* melakukan backup database.

Sekarang ini aplikasi BPR-KS sudah menggunakan *middleware MX* yang berguna untuk memudahkan proses transaksi yang dilakukan. *Middleware MX* perlu memiliki fungsionalitas yang mendukung bagi *user* misalnya *reporting*. Dengan adanya *reporting* tersebut *user* tidak perlu lagi mengetahui table yang menyediakan data transaksi yang telah dilakukan. *Reporting* digunakan untuk mengetahui semua hasil laporan transaksi yang dilakukan oleh pelanggan berkaitan dengan aplikasi BPR-KS yang melalui *middleware MX*.

Dalam pembuatan *reporting* dapat menggunakan *tool* TxtMe. *tool* TxtMe dapat digunakan untuk men-*generate report* dari database yang



giving and caring the world

ditentukan sebagai sumber data. Output dari *tool* ini berupa file berbentuk (*.txt) yang digunakan oleh *user*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penyusun merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu *report* menggunakan *tool* TextMe agar *user* dapat mengetahui transaksi yang dilakukan pada web BPR-KS?
2. Bagaimana cara pengujian *report* menggunakan *tool* TextMe dalam meminimalisir terjadinya *error* dan hasil *report* sesuai dengan kebutuhan *user*?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini sebagai berikut:

1. Membangun suatu *report* menggunakan *tool* TextMe agar *user* dapat mengetahui transaksi yang telah berjalan pada web BPR-KS.
2. Pengujian dilakukan sesuai dengan *scenario* yang telah dibuat untuk mengetahui program berjalan dengan benar tanpa *error* dan hasil *report* sesuai dengan kebutuhan *user*.

1.4 Batasan Masalah

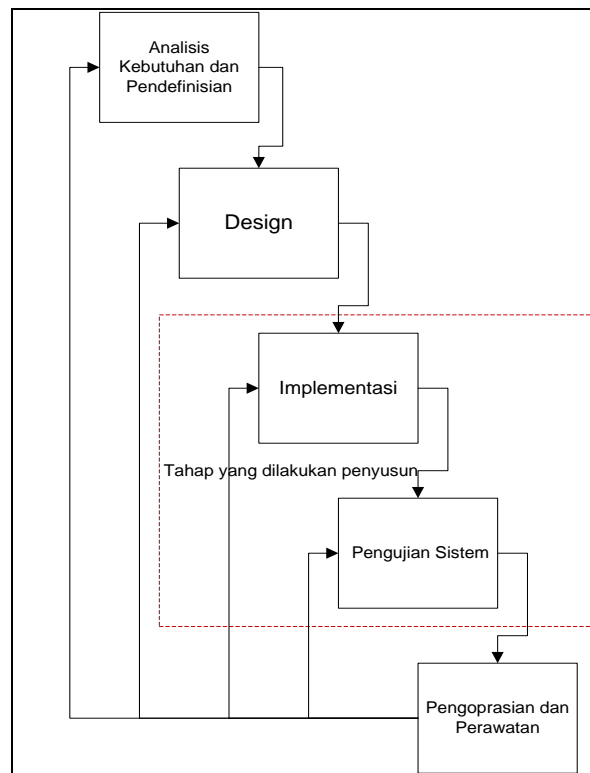
Dalam pembuatan proyek akhir ini penyusun tidak menjelaskan tentang:

1. Penjelasan tentang proses bisnis dalam Aplikasi BPR-KS.
2. Penjelasan detail tentang framework yang digunakan dalam aplikasi ini.
3. Penjelasan detail tentang middleware MX.

4. Pembuatan table untuk kebutuhan *reporting*.
5. Penjelasan tentang suatu class dan suatu kumpulan kelas dalam bentuk (*.jar).

1.5 Metodologi Penelitian

Pengembangan perangkat lunak akan digunakan model proses *Waterfall* yang terdiri dari, yaitu:



Gambar 1.1 Metodology Waterfall

Keterangan:

- a. *Implementation*, yaitu *coding syntax query* untuk mengambil data dari database.
- b. *Testing*, yaitu pengujian sistem dan mengevaluasi fungsionalitas sistem aktual, dalam hubungannya dengan fungsionalitas yang diharapkan.



giving and caring the world

1.6 Jadwal Pengerjaan

Table 1.1. Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	Februari 2011				Maret 2011				Apr-11				Mei 2011				Juni 2011			
	*I	II	III	IV	*I	II	III	IV	*I	II	III	IV	*I	II	III	IV	*I	II	III	IV
Requirements																				
Transition																				
Deployment																				
Testing																				
Dokumentasi																				

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memaksimalkan penulisan dalam proyek akhir ini, penulis membaginya dalam lima bab utama, yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

Dalam BAB I, penulis memberikan gambaran umum yang ingin disampaikan dalam proyek akhir ini, di dalamnya terdapat Informasi mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan mengenai sekilas tentang PT. Sigma Cipta Caraka, Aplikasi web BPR-KS , XML ,Middleware MX, Mysql ,TxtMe .

BAB III: ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis sitem yang berupa gambaran umum sistem, implementasi sistem dan desain sistem yang berupa desain diagram serta desain antarmuka area yang akan dimodifikasi.



giving and caring the world

BAB IV: IMPLEMENTASI

Berisi implementasi *report engine* dan antarmuka serta pengujian dari sistem yang dibuat.

BAB V: PENUTUP

Pada bab ini, penulis memberikan saran serta merangkum Informasi dan menjawab permasalahan yang ada dalam sebuah kesimpulan.