



ABSTRAK

Perkembangan internet semakin berkembang dan maju pesat. Hal ini dimanfaatkan oleh pihak SMAN 1 Karanganom untuk merencanakan membuat sistem informasi perpustakaan. Namun rencana tersebut belum kunjung terlaksana. Banyak kendala yang dihadapi petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan pelayanannya. Misalnya dalam proses pengembalian, hanya ada laporan tertulis yang dapat disimpan untuk diarsipkan mengenai pengembalian buku, sehingga petugas perpustakaan kerepotan pada saat melakukan pengecekan buku setelah peminjaman karena banyaknya arsip yang tersimpan. Selain itu lemahnya pengawasan karena sistem yang digunakan masih manual dan sederhana mengakibatkan besarnya resiko kehilangan atau kerusakan buku karena pengembalian yang tidak tepat waktu dan tidak ada data tertulis secara resmi, melainkan hanya ditulis di kartu peminjaman untuk masing-masing anggota dan pembukuan yang dilakukan secara manual dengan cara diarsipkan yang mengakibatkan banyaknya arsip yang tersimpan sehingga membutuhkan banyak waktu saat akan membuat laporan untuk pembukuan laporan.

Dalam aplikasi perpustakaan ini bertujuan membantu petugas untuk mengelola data anggota, data buku, pemesanan, peminjaman, dan pengembalian. Anggota bisa mendapatkan informasi perpustakaan dan melakukan pemesanan buku tanpa harus datang ke perpustakaan langsung kecuali untuk pengambilan buku pemesanan. Untuk mendapatkan informasi perpustakaan dengan cara mengakses website perpustakaan SMAN 1 Karanganom.

Dalam penyusunan proyek akhir ini hanya sampai pada tahap pengujian. *Tools* yang digunakan adalah JQuery untuk beberapa interface *tinyMCE* sebagai editor berita. *Adobe Dreamweaver8-en* untuk mengolah *script*. *Photoshop* untuk desain gambar. Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP, sedangkan databasenya menggunakan MySQL. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu *admin* dalam mengelola sistem informasi perpustakaan dan mempermudah anggota dalam mengakses informasi perpustakaan yang ada.

Kata Kunci : Perpustakaan, Sirkulasi, SMAN 1 Karanganom, Pengelolaan Sistem Informasi Perpustakaan, *Software Development Life Cycle*



ABSTRACT

The development of the Internet is growing and thriving. It is used by the SMAN 1 Karanganom to plan to make the library information system. However, the plan has not yet materialized. Many of the constraints faced by librarians in data processing and services. For example, in the process of return, there is a written report that can be saved for the return of books archived, so the librarian hassles when checking the book after borrowing because the number of records stored. Besides weak supervision because the manual system used a simple cause and magnitude of the risk of loss or damage to the book because it did not return on time and there is no official written record, but only written on the card borrowing for each member and the accounting is done manually in a way that resulted in the number of archived files stored so that takes a lot of time when going to create a report for the accounting reports.

In a library application aims to help workers to manage member data, data books, ordering, borrowing and repayment. Members can get information and an order book library without having to come directly to the library except for making reservations book. For information library by accessing the library website SMAN 1 Karanganom.

In the preparation of this final project is limited to the testing stage. Tools used are for multiple interfaces JQuery TinyMCE as news editor. Adobe Dreamweaver8-en to process the script. Photoshop for design drawings. Programming languages used are PHP, while using the MySQL database. With this application is expected to help admin in managing library information systems and facilitate members in accessing information existing library.

Keywords: Library, Circulation, SMAN 1 Karanganom, Library Information Systems Management, Software Development Life Cycle