

# ABSTRAK

---

Proses perhitungan transaksi penjualan oleh toko retail berbasis web yang masih dilakukan secara manual memperlamban proses bisnis yang terjadi. Selain itu juga beresiko terhadap kesalahan dalam pencatatan, ataupun perhitungan transaksi dalam usaha tersebut.

Penggunaan teknologi dalam penanganan pencatatan pembelian dan penjualan yang terjadi merupakan salah satu solusi yang dapat diambil untuk mempermudah dan mempercepat transaksi. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan penggunaan teknologi dapat diterapkan secara maksimal dan dapat membantu meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan.

Aplikasi berbasis web yang ditawarkan ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* yang mudah digunakan untuk pengguna yang baru pertama kali menggunakan aplikasi ini. Aplikasi ini mempunyai tiga menu utama yaitu menu master, menu transaksi, dan menu laporan. Aplikasi pembelian dan penjualan toko retail ini menghasilkan jurnal, laporan persediaan barang, dan buku besar.

Kata Kunci: Jurnal, Persediaan, Buku Besar

# ABSTRACT

---

*Process calculation of web based application for sales and purchase retail store that are still done manually make a long business process that occur. Beside that, it can also be the risk of a mistake in calculation, or recording transactions in the business.*

*The use of technology in handling the recording of purchase and sales that occur is one of the solutions that can be taken to facilitate and speed up the transactions. By using this application is expected to be use of technology can be applied to the maximum and can help us to minimize the possibility of errors.*

*Web based applications offer this using PHP and MySQL programming language that is easy to use for the first time users who use the application. This application has three main menu as the menu master, menu transactions, and menu reports. Application of sales and purchase retail store based on web generated journal, inventory, and general ledger.*

*Keywords : Journal, Inventory, General Ledger*