

Bab 1

Pengenalan Produk

1.1. Latar Belakang

Di jaman sekarang merupakan era dengan segala sesuatu yang serba mudah dan praktis. Sama halnya dengan berbelanja. Suatu bentuk pemenuhan kebutuhan hidup sehari-hari yang kini amat mudah dilakukan. Hal ini antara lain karena banyaknya mall dan pusat perbelanjaan yang tersebar di seluruh pelosok tanah air.

Bagi masyarakat yang malas bepergian jauh untuk mencari kebutuhan pokok misalnya, kini tak perlu khawatir karena minimarket juga tersebar hingga ke pelosok dan bahkan biasanya berada di lingkungan tempat tinggal maupun lingkungan pendidikan seperti Indomaret, Alfamart, dan salah satunya Citra Mart. Pada umumnya walaupun telah menggunakan pencatatan yang terkomputerisasi, namun ada beberapa dari usaha-usaha tersebut masih menggunakan perhitungan manual untuk setiap transaksinya, sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan dalam proses transaksi dan tidak sedikit yang mengabaikan pencatatan laporan keuangan, seperti jurnal, persediaan, dan buku besar.

Untuk menangani permasalahan di atas, maka dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu dalam proses perhitungan, pembuatan jurnal, persediaan, dan buku besar untuk usaha tersebut. Untuk itu dibuat suatu karya akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Toko (Retail) Berbasis Web”.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Menghasilkan aplikasi yang dapat mengolah data penjualan dan pembelian.
- b. Menghasilkan aplikasi yang terintegrasi langsung dengan penjualan dan pembelian untuk pelaporan keuangan.
- c. Mengetahui persediaan barang dagang baik yang tersisa di gudang maupun yang telah terjual.
- d. Menampilkan laporan penjualan dan pembelian, serta menampilkan laporan Buku Besar yang terkait dari transaksi penjualan dan pembelian.

1.3. Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut.

- a. Aplikasi yang dibangun tidak menangani perihal pajak.

- b. Aplikasi yang dibangun tidak mengadakan diskon.
- c. Penjualan dan pembelian hanya menangani pembayaran tunai.
- d. Satuan barang pada penjualan dan pembelian disamakan.
- e. Aplikasi yang dibangun tidak menangani perihal barang yang kadaluarsa.
- f. Aplikasi yang dihasilkan mencakup jurnal, buku besar, dan persediaan barang tidak mencakup keuangan lain.

1.4. Sistematika Penulisan

Bab 1 menjelaskan latar belakang, tujuan, batasan produk dan sistematika penulisan.

Bab 2 menjelaskan arsitektur produk.

Bab 3 menjelaskan modul-modul produk.

Bab 4 menjelaskan tata cara instalasi dan penggunaan produk.

Bab 5 berisi penutup yang terdiri dari hambatan yang dialami dan saran pengembangan produk.