

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

IPTV (*Internet Protocol Television*) yaitu layanan multimedia dalam bentuk televisi, *video*, *audio*, *text*, *graphic*, data yang disalurkan kepada pelanggan melalui jaringan IP (*Internet Protocol*) yang dijamin kualitasnya (*QoS*), keamanannya (*security*), *reability* (keandalanya) dan memungkinkan komunikasi antar pelanggan secara dua arah atau interaktif secara “*real time*”. Penyelenggara jaringan dan jasa IPTV (*service provider*) dapat melayani pelanggan dengan program *entertainment*, *edutainment* dan informasi lainnya yang memungkinkan pelanggan secara “personal” memilih program yang akan ditonton. Dalam hal ini masing-masing pelanggan bisa mengontrol layanan yang disediakan secara interaktif seperti melakukan *stop* dan *play* melalui program *guide* menu atau menu yang ada pada portal IPTV ini. Minat masyarakat terhadap IPTV pun semakin pesat dengan di tampilkan acara-acara sesuai permintaan konsumen. Melihat besarnya minat masyarakat pada layanan IPTV ini, pihak Blitzspot.net menginginkan layanan IPTV di terapkan pada radio online milik mereka yang telah ada.

Sebelum layanan IPTV ini di berikan ke para konsumen, pihak blitzspot ingin mengadakan pengujian kualitas terlebih dahulu. Pengujian ini bertujuan untuk mengetahui apakah IPTV yang telah di bangun layak untuk di konsumsi oleh pra konsumen blitzspot. Dalam tugas akhir ini akan dilakukan pengukuran untuk mengetahui bagus atau tidaknya suatu layanan IPTV adapun parameter yang akan digunakan untuk mengetahui apakah layanan IPTV tersebut baik atau tidak antara lain adalah dengan mengukur *delay*, *jitter*, *troughput*, dan *packet loss*

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah pada proyek akhir ini adalah :

1. Membangun dan mengimplementasikan layanan IPTV pada Blitzspot.net
2. Apakah kualitas layanan IPTV yang telah dibangun sudah layak untuk dikonsumsi oleh konsumen

1.3 Tujuan

Tujuan dari Proyek Akhir adalah :

1. Mengetahui apakah layanan IPTV yg telah dibangun layak untuk di konsumsi oleh konsumen
2. Menerapkan dan mengkonfigurasi layanan IPTV pada Blitzspot.net

1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah dari proyek akhir adalah:

1. Hanya membahas cara membangun dan mengimplementasikan IPTV pada blitzspot.net dan mengukur QoS-nya
2. Parameter yang di ukur untuk QoS adalah *throughput*, *packet loss*, *delay*, dan *jitter*
3. Tidak membahas tentang *security* yang digunakan dalam pengamanan IPTV
4. Tidak membahas tentang pembuatan dan pengelolaan web beserta databasenya.
5. Tidak membahas masalah pengalokasian IP
6. Tidak membahas algoritma yang digunakan dalam mengkompresi video.
7. Menggunakan VLC 0.8.6 dan Mozilla 3.5

1.5 Metodologi Penelitian

Tahap-tahap pengerjaan proyek akhir yang akan melalui langkah-langkah sebagai berikut :

- a. Membuat infrastruktur jaringan

Gambaran infrastruktur yang diambil adalah gambaran infrastruktur yang ada pada Blitzspot.net. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan gambaran jaringan pada umumnya.

- b. Mengetahui tools yang digunakan

Mengetahui paket apa yang kompatibel dengan kebutuhan sistem antara lain VLC dan *Wireshark*.

c. Analisa jaringan dan sistem.

Melakukan analisa terhadap kondisi jaringan pada Blitzspot.net. Pada kesempatan ini penulis mencoba melakukan analisis dari beberapa besar *Delay*, *throughput*, *jitter*, dan *packet loss* yang terjadi.

d. Membuat permodelan

Berdasarkan hasil analisa dibuat bentuk permodelan letak dimana *server IPTV* akan diletakkan. Serta dari segi manakah akan dilakukan pengukuran.

e. Testing

Testing dibutuhkan guna menguji apakah layanan IPTV yang telah dibangun telah berhasil di akses oleh *client*. Dan untuk mengetahui apa saja hambatan-hambatan yang diterima oleh *client*

f. Dokumentasi

Pembukuan semua hal, langkah demi langkah yang telah dilakukan selama proses pengkonfigurasian IPTV dan analisa hambatan-hambatan yang ada.

1.6 Jadwal Pelaksanaan

Tabel 1. 1Jadwal Pelaksanaan

Kegiatan (Tahun 2010)	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober
Pengumpulan data					
Pembangunan Model					
Implementasi					
Analisa Hasil					
Pembuatan Laporan					