

Bab 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Perkembangan media sosial saat ini sangatlah pesat. Berbagai macam media sosial dengan fungsi dan keunikan tersendiri muncul dan menjadi alternatif berkomunikasi bagi penggunanya. Media sosial telah menjadi bagian dari masyarakat modern. Mahasiswa merupakan salah satu kelompok pengguna teraktif di media sosial.

Umumnya mahasiswa menggunakan media sosial untuk berbagi informasi perkuliahan maupun berbagi file tertentu. Namun saat ini belum ada media sosial yang dibuat khusus untuk belajar. Kebanyakan orang kemudian menggunakan media sosial seperti Facebook untuk saling berbagi materi ataupun membuat grup untuk saling berkomunikasi.

Namun hal tersebut sering kurang efektif karena terdapat banyak hal yang dapat menjadi distraksi pada media sosial lain seperti forum chat yang tidak berhubungan, iklan, aplikasi *games*, dan lain-lain. Untuk itu tim penulis kemudian membangun sebuah aplikasi edusocial yang memungkinkan pengguna untuk melakukan diskusi pada forum, serta berbagi file materi. Aplikasi ini diharapkan untuk memudahkan dan lebih menfokuskan pengguna dalam pembelajaran.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Membuat aplikasi yang dapat digunakan sebagai media sosial khusus untuk belajar kelompok.
- b. Membuat aplikasi yang dapat memudahkan untuk saling berbagi materi antar kelompok belajar.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Untuk menggunakan API Twitter dan Gogle Drive, Pengguna harus memiliki akun Twitter dan Google agar dapat melakukan autentikasi.
- b. Aplikasi merupakan *private social media*
- c. Untuk API Twitter, API Slideshare dan API Google Drive layanan yang digunakan adalah fungsi upload dan view.
- d. Aplikasi edusocial tidak memiliki administrator.

1.4 Sistematika Penulisan

Dokumen ini disusun dalam beberapa bab, yang terdiri dari:

BAB 1 PENGENALAN PRODUK

Bab ini menguraikan latar belakang, tujuan dan batasan sistem sehingga memiliki titik fokus yang jelas.

BAB 2 ARSITEKTUR SISTEM

Pada bab ini menguraikan struktur sistem serta perancangan basis data dan tools yang digunakan.

BAB 3 PEMBUATAN SIMULASI

Dalam bab ini merupakan uraian bagaimana proses sistem aplikasi edusocial melalui diagram alir data (Data Flow Diagram).

BAB 4 PENGGUNAAN SIMULASI

Dalam bab ini menjelaskan petunjuk penggunaan simulasi aplikasi edusocial.

BAB 5 PENUTUP

Dalam bab ini menguraikan hambatan yang dialami selama pengerjaan aplikasi edusocial dan saran untuk pengembangan aplikasi.