

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Bandung Mulia Konveksi adalah salah satu perusahaan manufaktur milik perseorangan yang beralamat di Kompleks Ruko Surapati Core Blok J3-J5. Perusahaan ini memproduksi kemeja, jaket, sweater, rompi, dan lain-lain. CV Bandung Mulia hanya melakukan produksi sesuai dengan pesanan dari konsumen, tidak memproduksi barang untuk persediaan. Selama ini CV Bandung Mulia Konveksi menetapkan harga jual kepada konsumen dengan cara taksiran dengan mengacu pada kerumitan model dan kualitas produk yang diinginkan konsumen.

Pencatatan transaksi pada CV Bandung Mulia untuk transaksi pemesanan barang dan transaksi pelunasan dilakukan secara manual, buku digunakan sebagai media atau alat bantu pencatatan sehingga tidak menghasilkan jurnal, buku besar, dan laporan secara langsung. Begitu juga dengan pencatatan harga pokok yang menjadi dasar harga jual dilakukan dengan menggunakan di dalam buku. Penentuan harga jual dilakukan langsung oleh bagian penjualan dengan menggunakan metode taksiran mengacu pada pesanan-pesanan yang pernah terjadi, tidak ada daftar harga yang bisa dijadikan patokan untuk harga jual. Jika penentuan harga jual dilakukan hanya oleh satu pegawai saja, maka jika terjadi pergantian pegawai akan sulit bagi pegawai baru dalam menentukan harga jual. Jika pencatatan transaksi masih dilakukan dengan di dalam buku maka dengan jumlah pesanan yang banyak akan membutuhkan waktu yang lama untuk pembuatan laporan baik itu laporan harga pokok pesanan atau laporan penjualan karena bagian penjualan harus merekap seluruh transaksi yang ada untuk dijadikan laporan.

Berdasarkan informasi tersebut, perlu dibuat sebuah aplikasi untuk memudahkan dalam perhitungan harga pokok pesanan, pencatatan transaksi pemesanan, pelunasan, dan mengolah data tersebut sampai menjadi laporan. Aplikasi akan dibuat berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework CodeIgniter* (CI) dan didukung dengan MySQL sebagai koneksi *database*.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang dapat dirumuskan adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana perhitungan harga jual yang ada pada CV Bandung Mulia Konveksi?
- b. Bagaimana menangani pencatatan transaksi yang masih manual pada CV Bandung Mulia Konveksi?
- c. Bagaimana perhitungan harga pokok pesanan pada CV Bandung Mulia Konveksi?
- d. Bagaimana menghasilkan laporan harga pokok pesanan dan laporan penjualan berdasarkan transaksi yang ada pada CV Bandung Mulia Konveksi?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan Proyek Akhir ini adalah menghasilkan aplikasi yang membantu dalam:

- a. Menghasilkan aplikasi yang bisa menghitung harga jual pada CV Bandung Mulia Konveksi.
- b. Menghasilkan aplikasi yang bisa menangani pencatatan transaksi pemesanan dan pelunasan barang yang ada pada CV Bandung Mulia Konveksi.
- c. Menghasilkan aplikasi yang bisa menghitung harga pokok pesanan dengan metode *full costing* pada CV Bandung Mulia Konveksi.
- d. Menghasilkan aplikasi yang bisa menghasilkan jurnal, buku besar, laporan harga pokok pesanan dan laporan penjualan berdasarkan transaksi pada CV Bandung Mulia Konveksi.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah Proyek Akhir ini:

- a. Metode perhitungan harga pokok pesanan menggunakan pendekatan *full costing*.
- b. Aplikasi dibuat menggunakan *database* MySQL.

- c. Aplikasi lebih optimal jika menggunakan browser Mozilla Firefox.
- d. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *System Life Development Cycle* (SDLC) sampai tahap implementasi dan pengujian.

1.5 Definisi Operasional

- a. Aplikasi penjualan dan perhitungan harga pokok pesanan adalah aplikasi yang menangani transaksi penjualan dan perhitungan harga pokok pesanan berdasarkan transaksi penjualan pada CV Bandung Mulia Konveksi.
- b. Harga pokok pesanan adalah harga dasar yang menjadi acuan CV Bandung Mulia Konveksi dalam menentukan harga jual produknya.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode penelitian yang akan digunakan dalam proyek akhir ini adalah *System Development Life Cycle* (SDLC). SDLC merupakan metode klasik yang digunakan untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan sistem informasi [1]. Tahapan dari pemodelan *waterfall* adalah:

- a. Analisis Sistem
Tahap ini merupakan analisis terhadap kebutuhan sistem mulai dari pengumpulan dan penganalisaan data pada CV Bandung Mulia Konveksi dengan melakukan wawancara langsung dengan manager perusahaan.
- b. Desain Sistem
Pada tahap ini, dilakukan proses desain sistem seperti desain alur proses, alur data dan perancangan *database* sesuai dengan data yang didapat pada proses sebelumnya. Hasil dari tahap ini adalah dokumen *Use Case*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
- c. Implementasi Sistem
Pada tahap implementasi sistem dilakukan penulisan kode program yang merupakan penerjemahan dari proses sebelumnya kedalam komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman dan *database*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP dan CSS dengan *framework*

CodeIgniter, database yang digunakan adalah MySQL dan Notepad++ sebagai editor.

Setelah dilakukan penulisan program kemudian dilakukan pengujian terhadap program untuk memastikan tidak ada error di dalam program. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox testing*. Pengujian dilakukan dengan membandingkan perhitungan menggunakan *Microsoft Excel* dengan hasil perhitungan aplikasi.

d. Operasi dan Pemeliharaan

Tahap ini adalah tahap dimana aplikasi digunakan diperusahaan dan dilakukan pemeliharaan atau *maintenance* terhadap aplikasi yang telah dibuat.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Berikut merupakan jadwal pengerjaan proyek akhir dari mulai analisis kebutuhan sistem sampai dengan pengujian aplikasi.

Tabel 1-1
Jadwal Pengerjaan Proyek

Kegiatan	Tahun 2014																															
	Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus							
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
Analisis Kebutuhan																																
Desai Sistem																																
Penulisan Kode Program																																
Pengujian																																
Dokumentasi																																