

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan judul “Aplikasi Liga Futsal Bandung Berbasis *Web* dan *Sms Gateway*”.

Aplikasi ini dibuat untuk membantu Panitia Liga Futsal Bandung dalam mengelola data yang ada pada liga tersebut. Proyek akhir ini dikerjakan untuk memenuhi salah satu persyaratan guna memperoleh gelar ahli madya di jurusan Manajemen Informatika Fakultas Ilmu terapan Univeristas Telkom.

Pada kesempatan ini, saya mengucapkan terimakasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan penulis dukungan baik secara materi maupun non materi sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir, kepada :

1. Ibu Inne Gartina Husein dan Bapak Bobby Siswanto selaku pembimbing yang telah memberikan waktu luangnya untuk dapat memberikan pengarahan, petunjuk dalam menyelesaikan proyek akhir.
2. Panitia Liga Futsal Bandung, yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk melakukan studi kasus demi kelancaran proyek akhir ini.
3. Keluarga penulis tercinta, yang telah memberikan dukungan dalam menyelesaikan proyek akhir.
4. Teman kelompok dan seperjuangan, PIS 11-10, DBD 11-05, dan Teman-teman di lingkungan kampus yang selalu mencurahkan ide untuk kelancaran proyek akhir ini.

Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun karena masih terdapat kekurangan pada proyek akhir yang disebabkan keterbatasan kemampuan yang dimiliki oleh penulis. Semoga buku proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Bandung, 21 Agustus 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 LATAR BELAKANG.....	6
2.1 Futsal.....	6
2.2 Website	7
2.3 Entity Relation Diagram(ERD)	7
2.4 Flowmap	8
2.5 XAMPP	9
2.6 MySQL.....	9
2.7 PHP.....	10
2.8 Codeigniter	10
2.9 Sms Gateway	11
2.10 Gammu	11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	12
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	12
3.2 Gambar Sistem Yang Diusulkan	14

3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.3.1	Diagram Usecase.....	15
3.3.2	Definisi Aktor.....	17
3.3.3	Definisi Usecase	17
3.3.4	Skenario Usecase	18
3.4	Perancangan Basis Data.....	30
3.5	Perancangan Dokumen.....	32
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak	33
3.6.1	Pengembangan sistem	33
3.6.2	Implementasi Sistem.....	34
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	35
4.1	Tampilan Antar Muka	35
4.2	Pengujian	50
4.2.1	Form Pendaftaran Pemain	50
4.2.2	Form Input Jadwal.....	51
4.2.3	Form Input Berita Acara.....	52
4.2.4	Form Input Berita Acara Gol	53
4.2.5	Input Kartu Klub	53
4.2.6	Input Hasil Akhir.....	54
BAB 5	KESIMPULAN	55
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55
	DAFTAR PUSTAKA.....	56